# TOPCOM<sup>®</sup> Cocoon 300



Handleiding
Mode d'emploi
User Guide
Bedienungsanleitung

# **DECLARATION OF CONFORMITY**

We, TTS Nv, Grauwmeer 17, 3001 Heverlee, Belgium, declare that our product:

Product name: TOPCOM

Model type: Cocoon 300

is in conformity with the essential requirements of the R&TTE directive 1999/5/EC and carries the CE mark accordingly.

# Supplementary information:

The product complies with the requirements of:

Low Voltage Directive 73/23/EEC EMC Directive 89/336/EEC

Date:

12/06/2001

Place: Name: Heverlee , Belgium

Name: Verheyden Geert Function: Technical Director

Signature:

European contact: TTS Nv, R&D department, Research Park, Grauwmeer 17, 3001

Heverlee, Belgium. Tel: +32 16 398920, Fax: +32 16 398939



#### !! Belangriik !!

1) Om de 'Nummerweergave' te kunnen gebruiken, moet deze dienst geactiveerd zijn op uw telefoonlijn. Om deze dienst te activeren, hebt U hiervoor meestal een apart abonnement van uw telefoonmaatschappij nodie.

Indien U geen nummerweergavefunctie hebt op uw telefoonlijn, zullen de inkomende telefoonnummers NIET op de display van uw toestel verschijnen.

2) Bij een binnenkomende oproep rinkelt enkel de handset en niet de basis.

#### !! Important !!

- Pour utiliser la fonction 'Caller ID/Clip' (affichage de l'appelant), ce service doit être activé sur votre ligne téléphonique. Généralement, vous avez besoin d'un abonnement séparé de votre compagnie de téléphone pour activer cette fonction.
  - Si vous n'avez pas la fonction 'Caller ID Affichage Appelant' sur votre ligne téléphonique, les numéros de téléphone entrants n'apparaîtront PAS sur l'écran de votre téléphone.
    - 2) En cas d'appel entrant uniquement le combiné sonne et pas le poste de base.

#### !! Important !!

1) To use 'Caller ID' (display caller), this service has to be activated on your phone line. Normally you need a separate subscription from your telephone company to activate this function.

If you don't have the Caller ID function on your phone line, the incoming telephone numbers will NOT be shown on the display of your telephone.

2) When a phone call comes in, only the handset rings and not the base unit.

#### !! Wichtig!!

1) Zur Verwendung der 'Rufnummernanzeige' muss dieser Dienst erst für Ihre Telefonleitung freigegeben werden. Zur Aktivierung dieser Dienstleistung benötigen Sie meistens ein separates Abonnement Ihrer Telefongesellschaft.

Wenn Sie für Ihre Telefonleitung keine Rufnummernanzeigefunktion haben, erscheinen die eingehenden Telefonnummern NICHT im Display Ihres Gerätes.

2) Wenn man einen Anruf erhält, klingelt nur das Mobilteil und nicht die Basiseinheit.

- NL De in deze handleiding beschreven mogelijkheden worden gepubliceerd onder voorbehoud van wijzigingen.
- F Les possibilités décrites dans ce manuel sont publiées sous réserve de modifications.
- GB The features described in this manual are published with reservation to modifications.
- Die in dieser Bedienungsanleitung umschriebenen Möglichkeiten, werden vorbehaltlich Änderungen publiziert.

# TOPCOM

# Cocoon 300

1	INSTALLATIE		7
2		SEN/LED	8
3		AY (LCD)	8
4	WER		9
	4.1	Puls/toon)-instelling	9
	4.2	Een taal instellen	10
	4.3	Telefoneren	10
		4.3.1 Een externe oproep	10
		4.3.2 Blokkiezen	10
		4.3.3 Terugbellen van het laatst gevormde nummer	10
		4.3.4 Terugbellen van één van de 5 laatst gevormde nummers	11
		4.3.5 Een geprogrammeerd nummer uit het Telefoonboek oproepen	11
		4.3.6 Een interne oproep : een andere handset oproepen	11
	4.4	Een oproep ontvangen	11
		4.4.1 Een externe oproep ontvangen	11
		4.4.2 Een interne oproep ontvangen	12
		4.4.3 Ontvangst van een externe oproep tijdens een intern gesprek	12
	4.5	Handenvrijfunctie aan-/uitschakelen	12
	4.6	Een oproep naar een andere handset doorverbinden	12
	4.7	Waarschuwing Buiten Bereik	13
	4.8	Instellen van het luidsprekervolume	13
	4.9	Vermelding van de gespreksduur op de display	13
	4.10	Uitschakeling microfoon (mute)	13
		Pauzetoets	13
		Conferentiegesprek (twee interne DECT handsets en één externe beller)	13
	4.13	Een verloren handset terugvinden (paging)	14
	4.14	Gebruik van het alfanumerisch klavier	14
	4.15	Het Telefoonboek	14
		4.15.1 Een nummer en een naam aan het Telefoonboek toevoegen	14
		4.15.2 Een nummer uit het Telefoonboek opzoeken	15
		4.15.3 Naam of nummer van het Telefoonboek wijzigen	15
		4.15.4 Naam en nummer van het Telefoonboek wissen	16
	4.16	De handset aan-luitschakelen	16
		4.16.1 De handset uitschakelen	16
		4.16.2 De handset aanschakelen	16
	4.17	Instellen van het belvolume van de handset	16
		4.17.1 Instellen van het belvolume voor externe oproepen (0-9)	17
		4.17.2 Instellen van het belvolume voor interne oproepen (1-9)	17
	4.18	Instellen van de belmelodie van de Handset	17
		4.18.1 Instellen van een belmelodie voor externe oproepen (1-9)	17
		4.18.2 Instellen van een belmelodie voor interne oproepen (1-9)	18
	4.19	Vergrendeling van het klavier	18
	4.20	Toetstonen aan-/uitschakelen	18
	4.21	De R- toets (flash)	19
	4.22	PINcode veranderen	19



	4.23	Aanmelden van een handset op een Butler 1000, 1010, 1210 basis	20
	4.24	Aanmelden van Cocoon 300 handset op Butler 575/575+ & Cocoon100/100+ &	20
		Butler 2000 basis	
	4.25	Aanmelden van een Butler 1800T handset op een Cocoon 300 basis	21
	4.26	Afmelden van een handset aan een basis	21
	4.27	Een basis selecteren	22
		4.27.1 Automatische selectie	22
		4.27.2 Manuele selectie	22
	4.28	Vergrendeling van uitgaande gesprekken	23
	4.29	Standaardinstellingen (reset) van de parameters	23
	4.30	Complete reinitialisatie van het toestel	24
5	NUM	MERWEERGAVE (CALLER ID/CLIP)	24
	5.1	Datum en tijd instellen	25
	5.2	De Oproeplijst	25
	5.3	Een nummer van de Oproeplijst oproepen	26
	5.4	Een nummer van de Oproeplijst in het Telefoonboek opslaan	26
	5.5	Nummers van de Oproeplijst wissen	26
		5.5.1 Eén nummer wissen	26
		5.5.2 Alle nummers wissen	26
6	VOIC	E MAIL INDICATIE	27
7	GAR	ANTIE	27

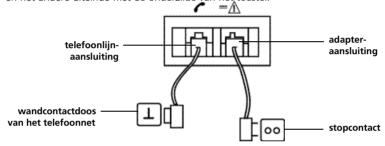


# 1 INSTALLATIE

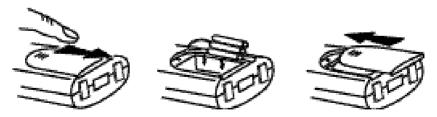
Als u het toestel voor het eerst wil gebruiken, moet u er eerst en vooral voor zorgen dat de batterij gedurende 20 uren opgeladen wordt. Doet u dit niet, dan werkt het toestel niet optimaal.

Bij de installatie gaat u dus als volgt te werk :

- Steek het ene uiteinde van de adapter in het stopcontact en het andere uiteinde in de adapter-aansluiting aan de onderzijde van het toestel.
- Verbindt u het ene uiteinde van de telefoonlijn met de wandcontactdoos van het telefoonnet en het andere uiteinde met de onderziide van het toestel.



- Open de batterijruimte (zie hieronder).
- Steek de batterij in de batterijruimt en sluit de batterij-connector aan op de handset.
- Sluit de batterijruimte.
- Plaats de handset op de basis gedurden 20 uren. De Lijn/Laad-indicator ✔ (LED) op de basis licht op.



# Stand van de batterij:

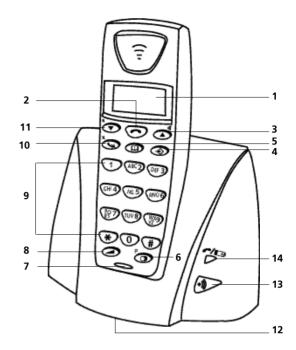
- De batterij is volledig opgeladen.
- **II** De batterij is half leeg (50%).
- The De batterij is zwak. Als de batterij zwak is, hoort u waarschuwingssignalen en het batterij-symbool op de display knippert.

# TOPCOM

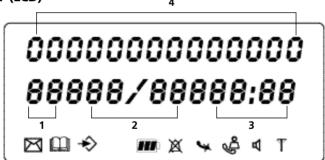
Cocoon 300

# 2 TOETSEN/LED

- 1 Display
- 2 Lijntoets 🚗
- 4 Programmeertoets 🚓
- 5 Telefoonboektoets 🕮
- 6 Herkies-/Pauzetoets (\*\*)/P
- 7 Microfoon
- 8 Volume-/Beltoon-toets →/Λ
- 9 Alfanumerische toetsen
- 10 Wis/Mute-toets 🛰
- 11 Omlaag-/Flash-toets **▼**/R
- 12 Basis
- 13 Paging-toets •)



# 3 DISPLAY (LCD)



- Aantal ontvangen oproepen.
- 2 Vermelding van de datum (dag/maand) bij ontvangen oproepen.
- 3 Vermelding van het uur (uur:minuten) bij ontvangen oproepen.
- 4 Oproepinformatie.
- 5 Symbool display (T):
  - dit symbool betekent dat de handset zich binnen het bereik van de basis bevindt
  - als dit symbool begint te knipperen, betekent dit dat u zich buiten het bereik van de basis bevindt. Ga dichter naar de basis zodat de verbinding tussen basis en handset kan hersteld worden.



- 6 Symbool display (♣):
  - dit symbool betekent dat het toestel oproepen ontvangen heeft die automatisch opgeslagen worden in de Oproeplijst.
- 7 Symbool display ( ):
  - dit symbool betekent dat de mute-functie geactiveerd is, de microfoon is uitgeschakeld tijdens een gesprek.
- 8 Symbool display ( ):
  - dit symbool verschijnt op het scherm als men telefoneert of een oproep ontvangt.
- 9 Symbool display (図):
  - dit symbool betekent dat de beltoon uitgeschakeld is. Als men een oproep ontvangt, rinkelt het toestel niet. Bij een interne oproep rinkelt het toestel wel.
- 10 Symbool display (**III**):
  - dit symbool geeft de stand van de batterij weer.
- 11 Symbool display (♣):
  - dit symbool betekent dat u zich in het menu bevindt.
- 12 Symbool display (III):
  - dit symbool verschijnt als u de nummers van het Telefoonboek doorloopt.
- 13 Symbool display (☒):
  - dit symbool verschijnt als u een Voice Mail boodschap hebt ontvangen (zie hoofdstuk 6).
- 14 Symbool display (록):
  - dit symbool betekent dat de handenvrij-functie geactiveerd is. U kan nu spreken zonder de hoorn in de hand te nemen.

#### 4 WERKING

# 4.1 Puls/toon-instelling

Standaard staat het toestel in toonkiezen ingesteld. U kan echter, indien uw systeem op pulskiezen werkt, omschakelen naar pulskiezen (in de meeste gevallen is dit niet nodig).

# Dit doet u als volgt:

- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets tot 'INSTELLING' (SETTING) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets  $\Rightarrow$ .
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets tot 'BELMODUS' (DIAL MODE) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- De huidige toestand verschijnt op het scherm:
  - -'TOON' (TONE): toonkiezen voor de meeste telefooncentrales en telefoonlijnen
  - -'PULS' (PULSE): pulskiezen voor oude telefooncentrales die niet werken op toonkiezen
- Druk op de Omhoog- of Omlaagtoets ▲▼ om uw keuze te maken.
- Druk op de Programmeertoets 🌧 ter bevestiging.



#### 4.2 Een taal instellen

Het toestel heeft 5 display-talen : zie display talen tabel op de verpakking!!

Om de juiste taal in te stellen, doet u het volgende :

- Druk op de Programmeertoets ◆.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'INSTELLING' (SETTING) op de display verschijnt
- Druk op de Programmeertoets 🔷.
- 'TAAL' (LANGUAGE) verschijnt op de display.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Op de display verschijnt de taal die ingesteld is.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets om de taal te selecteren die u wenst te gebruiken.
- Als de gewenste taal op de display verschijnt, drukt u op de Programmeertoets ter bevestiging
  of druk meermaals op de Mute/Wis-toets om het menu te verlaten.

#### 4.3 Telefoneren

# 4.3.1 Een externe oproep

- Druk op de Lijntoets 🚗.
- U hoort de kiestoon. Geef het gewenste telefoonnummer in.
- Het nummer verschijnt op de display en wordt gevormd.
- Druk, na het gesprek, op de Lijntoets om de verbinding te verbreken of leg de handset op de basis.

#### 4.3.2 Blokkiezen

- Geef het gewenste telefoonnummer in. U kan het nummer corrigeren door op de Wis/Mutetoets u te drukken.
- Druk op de Lijntoets .....
- Het telefoonnummer wordt automatisch gevormd.
- Druk, na het gesprek, op de Lijntoets om de verbinding te verbreken of leg de handset op de basis.

#### 4.3.3 Terugbellen van het laatst gevormde nummer

- Druk op de Lijntoets 🚗.
- U hoort de kiestoon.
- Druk op de Herkiestoets . Het nummer dat u als laatste hebt opgebeld, wordt automatisch gevormd zonder dat u het nummer opnieuw moet vormen.



# 4.3.4 Terugbellen van één van de 5 laatst gevormde nummers

- Druk op de Herkiestoets . Het nummer dat u het laatst hebt opgebeld, verschijnt op de display. Als u één van de 5 laatst gevormde nummers wil terugbellen, drukt u enkele keren op de Herkiestoets tot het gewenste nummer op de display verschijnt.
- Druk op de Lijntoets
- Het nummer dat op de display staat, wordt automatisch gevormd zonder dat u het nummer opnieuw moet vormen.
- Druk, na het gesprek, op de Lijntoets om de verbinding te verbreken of leg de handset op de basis.

# 4.3.5 Een geprogrammeerd nummer uit het Telefoonboek oproepen

Het toestel beschikt over een Telefoonboek waarin u de telefoonnummers van ontvangen oproepen met naam kan programmeren. Als u een nummer uit het Telefoonboek wil oproepen, doet u het volgende :

- Druk meermaals op de Omhoog- of Omlaagtoets \* om het telefoonnummer te selecteren
  dat u wenst te bellen.
- Druk op de Lijntoets \_\_\_\_.
- Het nummer dat op de display staat, wordt automatisch gevormd zonder dat u het nummer opnieuw moet vormen.
- Druk, na het gesprek, op de Lijntoets om de verbinding te verbreken of leg de handset op de basis.

# 4.3.6 Een interne oproep: een andere handset oproepen

Deze functie werkt enkel wanneer meerdere handsets zijn aangemeld op het basisstation!

- Druk op de Programmeertoets ◆.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'INTERCOM' verschijnt op de display.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- 'INT' verschijnt op de display.
- Geef het nummer van de handset in die u wenst op te roepen.
- Druk, na het gesprek, op de Lijntoets ,, of leg de handset op de basis.

# 4.4 Een oproep ontvangen

# 4.4.1 Een externe oproep ontvangen

- Alle aangemelde handsets rinkelen als u een oproep ontvangt.
- Het Oproep-symbool **\** knippert op de display.
- Het telefoonnummer van de oproeper verschijnt op de display indien u beschikt over de dienst nummerweergave (CLIP). Raadpleeg hiervoor uw telefoonmaatschappij. De naam van de oproeper verschijnt eveneens op de display als:
  - de naam geprogrammeerd werd in het Telefoonboek
  - indien het netwerk de naam samen met het telefoonnummer doorstuurt (enkel FSK CID-systeem).
- Druk op de Lijntoets om de externe oproep aan te nemen.
- Tijdens het gesprek verschijnen 'EXT' en het symbool op de display. De gespreksduurteller begint te lopen.



 Druk, na het gesprek, op de Lijntoets om de verbinding te verbreken of leg de handset op de basis.

# 4.4.2 Een interne oproep ontvangen

Deze functie werkt enkel wanneer men meerdere handsets heeft aangemeld op het basisstation!

- De handset rinkelt.
- 'INT' en het nummer van de handset die u probeert te bereiken, verschijnen op de display. Het Oproep-symbool knippert op de display.
- Druk op de Lijntoets om de interne oproep aan te nemen.
- Tijdens het gesprek verschijnen 'INT', het handsetnummer van de oproeper en het symbool op de display. De gespreksduurteller begint te lopen.
- Druk, na het gesprek, op de Lijntoets om de verbinding te verbreken of leg de handset op de basis.

#### 4.4.3 Ontvangst van een externe oproep tiidens een intern gesprek

Als men een externe oproep ontvangt tijdens een intern gesprek, weerklinkt een aankloptoon (dubbele beep) bij beide handsets die intern in gesprek zijn.

- Druk tweemaal op de Lijntoets om de externe oproep aan te nemen.
- Druk, na het gesprek, op de Lijntoets —, of leg de handset op de basis.

# 4.5 Handenvrij-functie aan-/uitschakelen

Druk op dezelfde toets om de handenvrij-functie uit te schakelen.

**Opmerking**: Als u handenvrij aan het telefoneren bent en u wil het volume aanpassen, druk dan op de Volume-toets —.

**Opgepast !!** Langdurig gebruik van de handenvrij-functie heeft tot gevolg dat de batterijen sneller leeg zullen zijn !

# 4.6 Een oproep naar een andere handset doorverbinden

- U bent in gesprek met een externe beller.
- Druk op de Programmeertoets ->>.
- 'INTERCOM' verschijnt op de display.
- Druk op de Programmeertoets 🗞.
- De externe oproep staat nu in wacht.
- 'INT' verschijnt op de display.
- Geef het nummer van de handset in waarnaar u de oproep wil doorverbinden.
- Als de opgebelde handset wordt opgenomen, kan u een intern gesprek voeren. Druk op de Lijntoets ne en de externe oproep wordt doorverbonden.
- Als de opgebelde handset niet opneemt, druk dan op de Omlaag-toets wom de externe oproep terug aan te nemen.



# 4.7 Waarschuwing Buiten Bereik

Als de handset zich buiten het bereik van de basis bevindt, weerklinkt een waarschuwingssignaal.

- 'ZOEKEN' (SEARCHING) verschijnt op de display en het symbool T knippert op de display.
- Ga dichter naar de basis.
- Zodra u terug binnen het bereik van de basis bent, weerklinkt een signaal en het symbool T
   knippert niet meer.

# 4.8 Instellen van het luidsprekervolume

Gebruik de Volume/Beltoon-toets -  $\Delta$  om het volume van de luidspreker (handset) in te stellen. U kan kiezen tussen 5 niveaus. Standaard staat het toestel op niveau '3' ingesteld.

Tijdens een gesprek kan u het volume als volgt aanpassen :

- Druk op de Volume/Beltoon-toets → / △.
- Het niveau van het huidig ingestelde volume verschijnt op de display.
- Gebruik de cijfertoetsen om het gewenste niveau (1-5) in te stellen.
- Druk op de Volume/Beltoon-toets → / △ ter bevestiging.

**Opmerking**: U hebt 8 seconden de tijd om het gewenste volume in te stellen, zoniet keert het toestel terug naar standby-modus en blijft het volume onveranderd.

# 4.9 Vermelding van de gespreksduur op de display

Zodra u op de Lijntoets — drukt, verschijnt de gespreksduur op de display (minuten-seconden). Bvb. " 01-20 " voor 1 minuut en 20 seconden.

Na elke oproep blijft de gespreksduur nog 5 seconden zichtbaar op de display.

# 4.10 Uitschakeling microfoon (mute)

Het is mogelijk de microfoon tijdens een gesprek uit te schakelen door op de Wis-/Mute-toets te drukken. U kan nu vrij spreken zonder dat de beller u kan horen.

- U bent in gesprek. De Lijn/Laad-indicator //
   (LED) op de basis knippert en het Oproepsymbool verschijnt op de display.
- Druk op de Wis/Mute-toets 🛶 om de microfoon uit te schakelen.
- Het symbool 'X' verschijnt op de display ( ).
- Als u het gesprek wil verderzetten, drukt u nogmaals op de Wis/Mute-toets
- Het symbool 'X' verdwijnt van de display ( ). Uw correspondent kan u weer horen.

# 4.11 Pauzetoets

Als u een telefoonnummer vormt en u wil een pauze aan dit nummer toevoegen, druk dan, op de gewenste plaats in het nummer, op de Pauzetoets  $\bigcirc$ .

Als u dit nummer oproept, dan wordt deze pauze (van 3s) automatisch gevormd.

#### 4.12 Conferentiegesprek (twee interne DECT handsets en één externe beller)

U kan tegelijkertijd met één interne en één externe beller een telefoongesprek voeren.

- Als u in gesprek bent met een externe beller, druk op de Programmeertoets -
- 'INTERCOM' verschijnt op de display.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- De externe oproep staat nu in wacht.
- 'INT' verschijnt op de display.



- Geef het nummer van de handset in die u wenst te betrekken bij de oproep.
- Als de opgebelde handset wordt opgenomen, houd de '#'-toets gedurende 3 seconden gedrukt.
- 'CONFERENT' (CONFERENCE) verschijnt op de display.
- U bent nu in verbinding met één externe en één interne beller (conferentiegesprek).

# 4.13 Een verloren handset terugvinden (paging)

Als u een handset niet meer terugvindt, druk dan kort op de Paging-toets •) van de basis. Alle handsets die aangemeld zijn op de basis, laten een signaal horen waardoor u de verloren handset kan traceren.

Om het signaal te stoppen, drukt u kort op de Lijntoets 🗪 van de handset.

## 4.14 Gebruik van het alfanumerisch klavier

Gebruik het alfanumerisch klavier om tekst in te geven. Om een letter te selecteren, drukt u op de overeenstemmende toets. Bvb. als u op numerische toets '5' drukt, verschijnt het eerste karakter (j) op de display, druk meerdere malen als u de andere karakters onder deze toets wil selecteren.

Druk 2x op toets '2' om de letter 'B' te selecteren. Wil u zowel 'A' en 'B' na elkaar invoeren, druk dan eerst éénmaal op toets '2' om 'A' te selecteren, wacht 2 seconden tot de cursor naar de volgende plaats gaat en druk dan tweemaal op toets '2' om 'B' te selecteren.

#### Beschikbare karakters

Druk op de juiste toetsen om de volgende karakters te verkrijgen :

Toetsen	Eerste druk	Tweede druk	Derde druk	Vierde druk	Vijfde druk
1	+	-	/	1	
2	Α	В	С	2	
3	D	E	F	3	
4	G	Н	I	4	
5	J	K	L	5	
6	M	N	0	6	
7	Р	Q	R	S	7
8	Т	U	V	8	
9	W	Х	Υ	Z	9
0	SPATIE	0			

## 4.15 Het Telefoonboek

#### 4.15.1 Een nummer en een naam aan het Telefoonboek toevoegen

• Druk op de Programmeertoets 🚓.



#### Cocoon 300

- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets ▲▼ tot 'TELEFOONBK' (PHONE BOOK) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ◆.
- 'ZOEKEN' (SEARCH) verschijnt op de display.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets Tot 'NIEUW TOEV' (ADD NEW) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- 'NAAM' (NAME) verschijnt op de display.
- Geef de naam in. Gebruik hiervoor de alfanumerische toetsen.
- Druk op de Programmeertoets -
- Geef het telefoonnummer in. Gebruik hiervoor de alfanumerische toetsen.
- Druk op de Programmeertoets .
- Er weerklinkt een lange beeptoon. De naam en het nummer zijn opgeslagen in het Telefoonboek.

# 4.15.2 Een nummer uit het Telefoonboek opzoeken

- Druk op de Programmeertoets ◆.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'TELEFOONBK' (PHONE BOOK) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- 'ZOEKEN' (SEARCH) verschijnt op de display.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- Geef de eerste letters van de gewenste naam in.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- De eerste naam, die met deze letters overeenkomt, verschijnt op het scherm.
- Druk op de Omhoog- of Omlaagtoets 
   om de andere nummers in het Telefoonboek te doorlopen.
- Wanneer het gewenste nummer op het scherm verschijnt, dan zal het nummer automatisch gevormd worden na het drukken van de Lijntoets ...

#### 4.15.3 Naam of nummer van het Telefoonboek wijzigen

- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'TELEFOONBK' (PHONE BOOK)
  op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- 'ZOEKEN' (SEARCH) verschijnt op de display.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets ▲▼ tot 'BEWERKEN' (EDIT) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets .
- Het eerste nummer van het Telefoonboek verschijnt op de display.
- Druk op de Omhoog- of Omlaagtoets \*\* tot het gewenste nummer op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets 🔸 om het geselecteerde geheugennummer te veranderen.
- Druk op de Wistoets om de naam letter per letter te wissen en gebruik het alfanumerisch klavier om de correcte naam in te geven.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.



- Druk op de Wistoets om om het nummer cijfer per cijfer te wissen en gebruik het alfanumerisch klavier om de juiste nummer in te geven.
- Druk op de Programmeertoets 🕏 om de uitgevoerde wijzigingen te bewaren.

# 4.15.4 Naam en nummer van het Telefoonboek wissen

- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets Tot 'TELEFOONBK' (PHONE BOOK)
  op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- 'ZOEKEN' (SEARCH) verschijnt op de display.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'WISSEN' (DELETE) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- Het eerste nummer van het Telefoonboek verschijnt op de display.
- Druk op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot het nummer, dat u wil wissen, op de display verschijnt.
- Druk op de Wistoets **...**.
- 'WISSEN ?' (DELETE ?) verschijnt op de display.
- Druk op de Programmeertoets 🔷 om het wissen te bevestigen.

#### 4.16 De handset aan-/uitschakelen

# 4.16.1 De handset uitschakelen

De handset is aangeschakeld.

- Druk op de Programmeertoets .
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'HS UIT ?' (POWER OFF?) verschijnt op de display.
- Druk op de Programmeertoets →. Het toestel schakelt zichzelf uit. U kan geen nummers meer vormen, noch oproepen ontvangen.

**Opm.:** Wenst u het menu te verlaten zonder de handset uit te schakelen, druk dan op de Wis/Mutetoets **\w**.

# 4.16.2 De handset aanschakelen

De handset is uitgeschakeld.

• Druk op de Programmeertoets •>>. Het toestel schakelt zichzelf aan.

# 4.17 Instellen van het belvolume van de handset

Indien u wenst, kan u het belvolume van een binnenkomende oproep aanpassen. U beschikt over 10 niveaus. Het belvolume van interne en externe oproepen kan u apart instellen zodat u een verschil hoort.

Als u niveau '0' kiest, verschijnt het symbool 🕱 op de display en hoort u geen beltoon bij een binnenkomende externe oproep (bij een interne oproep hoort u nog steeds een beltoon). Niveau '9' is het hoogste niveau. Standaard staat het toestel op niveau '5' ingesteld.



# 4.17.1 Instellen van het belvolume voor externe oproepen (0-9)

- Druk op de Programmeertoets ◆.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'BEL INST' (RING SEL) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets -
- 'EXTERN' (EXTERNAL) verschijnt op de display.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets T tot 'VOLUME' op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets .
- Het niveau van het huidig gebruikte volume verschijnt op de display.
- Geef een nummer in tussen 0 en 9 om het gewenste belvolume te selecteren. Gebruik hiervoor het cijferklavier.
- Druk op de Programmeertoets 🕏 ter bevestiging.

# 4.17.2 Instellen van het belvolume voor interne oproepen (1-9)

- Druk op de Programmeertoets 🔷.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets tot 'BEL INST' (RING SEL) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- 'EXTERN' (EXTERNAL) verschijnt op de display.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'INTERN' (INTERNAL) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets →.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets AT tot 'VOLUME' op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Het niveau van het huidig gebruikte volume verschijnt op de display.
- Geef een nummer in tussen 1 en 9 om het gewenste belvolume te selecteren. Gebruik hiervoor het cijferklavier.
- Druk op de Programmeertoets 🚓 ter bevestiging.

#### 4.18 Instellen van de belmelodie van de Handset

Indien u wenst, kan u de belmelodie van een binnenkomende oproep aanpassen. U beschikt over 9 belmelodieën (1-9). Standaard staat belmelodie '5' ingesteld.

#### 4.18.1 Instellen van een belmelodie voor externe oproepen (1-9)

- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets ▲▼ tot 'BEL INST' (RING SEL) op de display verschiint.
- Druk op de Programmeertoets .
- 'EXTERN' (EXTERNAL) verschijnt op de display.
- Druk op de Programmeertoets →.
- 'MELODIE' (MELODIES) verschijnt op de display.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- De huidig ingestelde belmelodie verschijnt op de display.



- Geef een nummer in tussen 1 en 9 om de gewenste belmelodie te selecteren. Gebruik hiervoor het cijferklavier.
- Druk op de Programmeertoets 🕏 ter bevestiging.

# 4.18.2 Instellen van een belmelodie voor interne oproepen (1-9)

- Druk op de Programmeertoets .
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'BEL INST' (RING SEL) op de display verschiint.
- Druk op de Programmeertoets .
- 'EXTERN' (EXTERNAL) verschijnt op de display.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets tot 'INTERN' (INTERNAL) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- 'MELODIE' (MELODIES) verschijnt op de display.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- De huidig ingestelde belmelodie verschijnt op de display.
- Geef een nummer in tussen 1 en 9 om de gewenste belmelodie te selecteren. Gebruik hiervoor het cijferklavier.
- Druk op de Programmeertoets 🔷 ter bevestiging.

# 4.19 Vergrendeling van het klavier

Als u het alfanumerisch klavier vergrendelt, is het onmogelijk om nog een telefoonnummer te vormen. Enkel de Programmeertoets 🍣 kan nog gebruikt worden. 'KLAV BLOKK' (KEY LOCKED) staat op het scherm.

- Druk op de Programmeertoets 🗞.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'KLAVIER' (KEY SETUP) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets .
- 'KLAV BLOK' (KEY LOCK) verschijnt op de display.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- De huidige toestand van het klavier verschijnt op het scherm :
  - 'BLOKK AAN' (LOCK): het klavier is vergrendeld
  - 'BLOKK UIT' (UNLOCK): het klavier is niet vergrendeld
- Druk op de Omhoog- of Omlaagtoets AV om uw keuze te maken.
- Druk op de Programmeertoets 🔷 ter bevestiging.

# 4.20 Toetstonen aan-/uitschakelen

U kan het toestel zodanig instellen dat er een toon weerklinkt telkens als u op een toets drukt.

- Druk op de Programmeertoets 🗞.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets ▲▼ tot 'KLAVIER' (KEY SETUP) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets tot 'TOETSTONEN' (KEY CLICK) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.



- De huidige toestand verschijnt op het scherm :
  - -'TOETST AAN' (CLICK ON): toetstonen aanschakelen
  - -'TOETSTUIT' (CLICK OFF): toetstonen uitschakelen
- Druk op de Omhoog- of Omlaagtoets 💇 om uw keuze te maken.
- Druk op de Programmeertoets 🔷 ter bevestiging.

# 4.21 De R-toets (flash)

Druk op de Flashtoets 'R' om bepaalde diensten te gebruiken zoals "2de oproep" (indien deze functie door uw telefoonmaatschappij aangeboden wordt); of om oproepen door te verbinden als u gebruik maakt van een binnenhuiscentrale (PABX).

De Flashtoets 'R' is een korte onderbreking op de lijn. U kan de flash tijd instellen op 100ms of 250ms. Indien uw systeem een andere flashtijd nodig heeft, doet u het volgende:

- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'INSTELLING' (SETTING) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets tot 'FLASH' (RECALL) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ◆.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets **\*** om de flashtijd te selecteren:
  - 'FLASH KORT' (SHORT) = 100ms
  - 'FLASH LANG' (LONG) = 250ms
- Druk op de Programmeertoets → ter bevestiging.

## 4.22 PINcode veranderen

Bepaalde functies zijn enkel toegankelijk als u de PINcode van het toestel kent. Dankzij deze geheime code worden instellingen beschermd die enkel door u mogen veranderd worden. De PINcode bestaat uit 4 cijfers. De standaard ingestelde PINcode is '0000'. Als u de standaard PINcode wil wijzigen en uw eigen geheime code wil instellen, doet u het volgende:

- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets ▲▼ tot 'INSTELLING' (SETTING) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets ▲▼ tot 'PIN CODE' op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- 'OUDE PIN' (OLD CODE) verschijnt op de display.
- Geef de oude PINcode in. Gebruik hiervoor de cijfertoetsen.
- Druk op de Programmeertoets ◆.
- 'NIEUWE PIN' (NEW CODE) verschijnt op de display.
- Geef de nieuwe PINcode in. Gebruik hiervoor de cijfertoetsen.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- 'HERHAAL' (AGAIN) verschijnt op de display.
- Geef de nieuwe PINcode nogmaals in. Gebruik hiervoor de cijfertoetsen.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.



• U hoort een bevestigingstoon. De nieuwe PINcode is ingesteld.

**Opgepast:** Vergeet uw persoonlijke PlNcode niet! Mocht dit toch gebeuren, dan moeten de standaardinstellingen terug ingesteld worden (reset - zie hoofdstuk 4.30).

# 4.23 Aanmelden van een handset op een Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210 basis

Om te kunnen telefoneren en oproepen te kunnen ontvangen, moet een nieuwe handset aangemeld worden op de basis. U kan 5 handsets op één basis aanmelden. Elk handset is bij uitlevering standaard aangemeld als handset 1 op de bijgeleverde basis (basis 1).

!!! U hoeft enkel deze aanmelding uit te voeren: !!!

- indien de handset is afgemeld op zijn basis (bij een reinitialisatie bv)
- wanneer u een andere handset op deze basis wilt aanmelden.

De onderstaande procedure is enkel geldig voor een Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210 handset en basis!!

Houd de Paging-toets • ) op de basis 10 seconden ingedrukt tot de Lijn/Laad-indicator op de basis snel begint te knipperen. De Lijn/Laad-indicator op zal gedurende één minuut snel knipperen. Tijdens deze minuut is de basis in aanmeld-modus en moet u het volgende doen om de handset aan te melden:

- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets ▲▼ tot 'BASIS AANM' (BASE SUB) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets 🔷.
- 'BASIS \_' (BASE \_) verschijnt op de display.
- Geef een nummer van de basis in die u aan de handset wil aanmelden (1-4). Gebruik hiervoor het cijferklavier.

**Opmerking:** Elke handset kan op 4 verschillende DECT basissen aangemeld worden. Elke basis krijgt een nummer van 1 tot 4 in de handset. Als U een nieuwe handset aanmeldt, mag U een basisnummer toewijzen, gebruik bij voorkeur '1'.

- 'ZOEKEN' (SEARCHING) en het symbool T verschijnen op de display.
- De RFPI code (elke basis heeft een unieke RFPI code) verschijnt op de display en er weerklinkt een signaal als de basis gevonden wordt door de handset.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- 'PIN CODE' (PIN) verschijnt op de display.
- Geef de 4-cijferige PINcode van de basis in (standaard PINcode is '0000'). Gebruik hiervoor het cijferklavier.
- Druk op de Programmeertoets ◆.
- De handset is aangemeld op de basis.

# 4.24 Aanmelden van Cocoon 300 handset op Butler 575/575+ & Cocoon100/100+ & Butler 2000 basis

Houd de Paging-toets • p op de Butler 575/575+ of Cocoon100/100+ of Butler 2000 basis +/- 15 seconden ingedrukt tot u een bieptoon hoort. De basis bevindt zich nu is aanmeldmodus. Gedurende 1 minuut is de basis in aanmeld-modus en moet u het volgende doen om de handset aan te melden:



# Cocoon 300

- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets tot 'BASIS AANM' (BASE SUB) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- 'BASIS \_' (BASE \_) verschijnt op de display.
- Geef een nummer van de basis in die u aan de handset wil aanmelden (1-4). Gebruik hiervoor het cijferklavier.
- 'ZOEKEN' (SEARCHING) en het symbool T verschijnen op de display.
- De RFPI code (elke basis heeft een unieke RFPI code) verschijnt op de display en er weerklinkt een signaal als de basis gevonden wordt door de handset.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- 'PIN CODE' (PIN) verschijnt op de display.
- Geef de 4-cijferige PINcode van de basis in (standaard PINcode is '1590'). Gebruik hiervoor het cijferklavier.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- De handset is aangemeld op de basis.

# 4.25 Aanmelden van een Butler 1800T handset op een Cocoon 300 basis

De onderstaande procedure is enkel geldig voor een Butler 1800T handset en Cocoon 300 basis! Houd de Paging-toets • op op de basis 10 seconden ingedrukt tot de Lijn/Laad-indicator op op de basis snel begint te knipperen. De Lijn/Laad-indicator zal gedurende één minuut snel knipperen. Tijdens deze minuut is de basis in aanmeld-modus en moet u het volgende doen om de handset aan te melden:

- Druk 1 maal op de ▲-toets.
- Druk op de OK-toets en kies een basis (1-4) met de ▲▼-toetsen.
- Druk op de OK-toets.
- Geef de pin code van uw basisstation in. Meestal: 0000.
- Druk op de OK-toets. De Butler 1800T zoekt nu uw DECT-basis. Zodra deze gevonden wordt, ziet U de identificatiecode van deze basis op de display.
- Druk op de OK-toets ter bevestiging of druk op de ESC-toets om de aanmelding te annuleren.

#### 4.26 Afmelden van een handset aan een basis

Het is mogelijk een handset van een basis af te melden. Dit doet u in geval een handset beschadigd is en moet vervangen worden door een nieuwe.

**Opgelet :** U kan enkel een andere handset afmelden, niet de handset die u gebruikt voor deze afmeldingsprocedure.

- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets tot 'INSTELLING' (SETTING) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets Tot 'AFM HANDS' (REMOVE HS) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets .
- 'PIN CODE' (PIN) verschijnt op de display.
- Geef uw 4-cijferige PINcode in (standaard PINcode is '0000'). Gebruik hiervoor het cijferklavier.



#### Cocoon 300

- Druk op de Programmeertoets ♣.
- 'AFM HANDS' (REMOVE HS) verschijnt op de display.
- Geef het nummer van de handset in die u wil afmelden (1 –5). Gebruik hiervoor het cijferklavier.
- Druk op de Programmeertoets ->>.
- 'AFM HANDS' (REMOVE HS) verschijnt op de display en de handset is afgemeld.
- Op de afgemelde handset verschijnt 'NT AANGEM' (NOT SUB).

## 4.27 Een basis selecteren

Als uw handset is aangemeld op meerdere basisstations (max. 4), dan dient U een basis te selecteren omdat een handset maar kan communiceren met één basis tegelijkertijd. Er zijn twee mogelijkheden:

#### 4.27.1 Automatische selectie

Als u 'automatische selectie' instelt, dan zal de handset automatisch de dichtstbijzijnde basis kiezen in standby.

- Druk op de Programmeertoets 🚸.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets tot 'INSTELLING' (SETTING) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets 🔷.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'BASIS SEL' (BASE SEL) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \*\* tot 'AUTO' op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- 'ZOEKEN' (SEARCHING) en het symbool T verschijnen op de display.
- Er weerklinkt een signaal als de handset een basis gevonden heeft.

# 4.27.2 Manuele selectie

Als u 'manuele selectie' instelt, dan zal de handset enkel de basis kiezen die u ingesteld hebt.

- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets tot 'INSTELLING' (SETTING) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'BASIS SEL' (BASE SEL) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets 🔷.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets tot 'MANUEEL' (MANUAL) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- 'BASIS\_' (BASE\_) verschijnt op het display.
- Geef het nummer in van de basis die u wil selecteren (1-4). Gebruik hiervoor het cijferklavier.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- 'ZOEKEN' (SEARCHING) en het symbool Tverschijnen op de display.
- Er weerklinkt een signaal als de geselecteerde basis is gevonden.



## Opmerkingen:

- Vooraleer u een basis kan selecteren, dient deze eerst aan de handset aangemeld te worden.
- Als 'NT AANGEM' (NOT SUB) op de display verschijnt, betekent dit dat de geselecteerde basis niet bestaat of dat de handset niet aangemeld is.

# 4.28 Vergrendeling van uitgaande gesprekken

U kan de handsets zodanig programmeren dat bepaalde telefoonnummers niet kunnen opgeroepen worden bvb. '00' internationale nummers kunnen niet opgebeld worden. Tot 5 nummers (van max. 5 cijfers) kunnen vergrendeld worden. U gaat als volgt te werk :

- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets tot 'INSTELLING' (SETTING) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'BLOKKEREN' (BARRING) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- 'PIN CODE' (PIN) verschijnt op de display.
- · Geef uw PINcode in.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- 'PIN BLOKK' (BAR NUM) verschijnt op de display. U bevindt zich in geheugen "1. \_ \_ \_ \_ ".
- Druk op de Omhoog- of Omlaagtoets 💵 🖫 om één van de 5 geheugens te selecteren.
- Geef het nummer in (max. 5 cijfers) dat vergrendeld moet worden bvb 01486.
- Druk op de Programmeertoets 🚓.
- 'HS \_ \_ \_ \_ ' = (nummer van de handset (1-5)) en '01486' (= de vergrendelde cijfers) verschijnen op de display.
- Geef de nummers van de handsets in die de vergrendelde cijfers niet mogen uitbellen.
- bvb. Druk op de cijfertoets 2, 3 en 5. Op het scherm verschijnt: HS \_2 3\_5 01486
   Deze handsets mogen geen nummers vormen die met '01486' beginnen.
- Druk op de Programmeertoets → ter bevestiging.
   Herhaal dezelfde procedure als hierboven indien u meerdere nummers wil blokkeren (max. 5)!

# 4.29 Standaardinstellingen (reset) van de parameters

U kan de standaardinstellingen (default) van het toestel terugplaatsen zodat het zich in dezelfde staat bevindt als bij aankoop. Hiervoor hebt u de PINcode nodig.

De standaard instellingen zijn:

Klavier: niet vergrendeld

Klaviertonen: actief Luidsprekervolume: niveau 3

Belmelodie: 1 Belvolume: 5

Selectie basis: automatisch



U doet het volgende om de standaardinstellingen terug in te stellen :

- Druk op de Programmeertoets 🗞.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets ▲▼ tot 'INSTELLING' (SETTING) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets .
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \*\* tot 'RESET' op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets .
- 'PIN CODE' (PIN) verschijnt op de display.
- · Geef uw PINcode in.
- Druk op de Programmeertoets ❖.

# 4.30 Complete reinitialisatie van het toestel

Deze functie laat u toe het toestel volledig te reïnitialiseren zonder dat u daarvoor de PINcode nodig hebt. Hierdoor zullen alle Telefoonboekgeheugens gewist worden, alle handsets zullen afgemeld zijn, alle standaardinstellingen zijn terug ingesteld en de standaard PINcode staat terug op '0000'.

## U doet het volgende:

- Koppel de batterij los van het toestel
- Houd de '\*'-toets ingedrukt en koppel de batterij terug aan tot de handset aanhoudend rinkelt en de display oplicht. Laat de '\*'-toets los en druk op de Programmeertoets \*.
- De handset vindt de basis terug en er weerklinkt een signaal.
- Druk kort op de '\*'-toets.
- 'RESET ?' verschijnt op de display.
- Druk op de Programmeertoets 🚓 ter bevestiging of ontkoppel de batterij om de procedure te stoppen.
- 'RESET OK' (RESETTING) verschijnt op de display en een lange beeptoon weerklinkt.
- 'NT AANGEM' (NOT SUB) verschijnt op de display. De handset is volledig gereïnitialiseerd.

Nadien dient u alle handsets terug aan te melden zoals beschreven in punt 4.23! U dient echter de basis niet meer in aanmeld-modus te plaatsen aangezien dit nu automatisch gebeurt!

# 5 NUMMERWEERGAVE (CALLER ID/CLIP)

(Deze dienst werkt enkel als u een abonnement hebt op CLIP- of nummerweergave. Raadpleeg hiervoor uw telefoonmaatschappij). Als men een oproep ontvangt, verschijnt het telefoonnummer van de oproeper, de datum en het uur op de display van de handset. Het toestel kan oproepen in FSK en DTMF ontvangen. Indien de naam geprogrammeerd staat in het Telefoonboek wordt de naam van het Telefoonboek weergegeven!

Het toestel kan 30 oproepen bewaren in een Oproeplijst die later overlopen kunnen worden. Het toestel bewaart nooit tweemaal dezelfde oproep. Als het geheugen vol is, vervangen de nieuwe oproepen automatisch de oudste in het geheugen.

Bij een ongelezen of niet beantwoorde oproep, knippert het symbool do op de display.



Als de Oproeplijst leeg is en u drukt op de Omhoog-toets A, weerklinken er drie beeptonen.

U kan de gegevens van een binnenkomende oproep als volgt bekijken :

- Druk op de Omhoog-toets 

  . De naam (indien meegestuurd door het netwerk of aanwezig
  in het Telefoonboek-geheugen) van de oproeper, het volgnummer van de oproep in de
  Oproeplijst en de datum en het uur van de oproep verschijnen op de display.
- Druk op de Omlaag-toets **T**. Het telefoonnummer van de oproeper verschijnt op de display.

# 5.1 Datum en tijd instellen

Indien bij een binnenkomende oproep de datum en de tijd niet worden meegestuurd samen met het oproepnummer, kan men de de datum en de tijd van de binnenkomende oproep niet zien op de display.

Door de datum en de tijd in te stellen, zal deze informatie, samen met het nummer, worden weergegeven bij elke binnenkomende oproep!

- Druk op de Programmeertoets ♣.
- Druk enkele keren op de Omhoog- of Omlaagtoets \* tot 'INSTELLING' (SETTING) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets ♣.
- 'DAG/TIJD' (DATE/TIME) verschijnt op de display.
- Druk nogmaals op de Programmeertoets -
- Als 'JAAR' (YEAR) op de display verschijnt, geef dan de laatste 2 cijfers van het jaar in (00=2000, 01=2001, ...) en druk op de Programmeertoets → ter bevestiging.
- Als 'MAAND' (MONTH) verschijnt, geef dan de maand in (01=januari, 02=februari, ...) en druk op de Programmeertoets → ter bevestiging.
- Als 'DAG' (DAY) verschijnt, geef dan de dag van de maand in en druk op de Programmeertoets → ter bevestiging.
- Als 'UUR' (HOUR) verschijnt, geef dan het huidige uur in (in 24u formaat) en druk op de Programmeertoets → ter bevestiging.
- Als 'MINUTEN' (MINUTE) verschijnt, geef dan de minuten in en druk op de Programmeertoets
   ♦ ter bevestiging.

De datum en het uur zijn nu ingesteld!

# 5.2 De Oproeplijst

De ontvangen oproepen komen in de Oproeplijst terecht (max. 30 nummers).

- Druk kort op de Omhoog-toets 📤 om de meest recente oproep te bekijken.
- De naam van de meest recente oproep verschijnt op de display. Is er geen naam beschikbaar, verschijnt 'GEENNAAM' (NO NAME) op de display.
- Als het een privenummer betreft, verschijnt 'NT BESCHIK' (UNAVAL) op de display.
- De datum en het uur van ontvangst zijn aan elke oproep verbonden.
- Druk kort op de Omlaag-toets 🐨 om het telefoonnummer, die bij de oproep hoort, te bekijken.
- Druk kort op de Omlaag-toets **\( \pi \)** om de andere nummers van de lijst te doorlopen.



#### Opmerkingen:

- Indien er gedurende 15 seconden niet op de Omhoog- of Omlaag-toets ▲ ▼ wordt gedrukt, keert het toestel terug naar standby-modus.
- Na ontvangst van een oproep, blijft het nummer van de oproeper nog 15 seconden na de laatste beltoon zichtbaar op de display.
- Nummerweergave is niet mogelijk als u in gesprek bent.

# 5.3 Een nummer van de Oproeplijst oproepen

- Druk op de Omhoog-toets 🛦 om naar de Oproeplijst te gaan.
- Druk op de Omhoog-toets ▲ om de gewenste oproep te zoeken. Druk de Omlaag-toets ▼
  om het telefoonnummer te bekijken.
- Als het nummer op de display staat, drukt u op de Lijntoets en het nummer wordt automatisch gevormd. (De symbolen en 'EXT' verschijnen op de display en de gespreksduurteller loopt.)

# 5.4 Een nummer van de Oproeplijst in het Telefoonboek opslaan

- Druk op de Omhoog-toets 📤 om naar de Oproeplijst te gaan.
- Druk op de Omhoog- toets 🛦 om het gewenste nummer te zoeken.
- Druk tweemaal op de Telefoonboektoets 🔟.
- 'BEWAREN' (STORE) verschijnt op de display
- Het nummer is opgeslagen in het Telefoonboek. Indien het een oproep was zonder naam 'GEENNAAM' (NO NAME) kan u achteraf een naam toevoegen aan dit nummer in het Telefoonboek.
- Het toestel keert terug naar standby-modus.

# 5.5 Nummers van de Oproeplijst wissen

#### 5.5.1 Eén nummer wissen

- Druk op de Omhoog-toets 

   om naar de Oproeplijst te gaan.
- Druk op de Omhoog- toets 🛦 om de oproep die u wil wissen, te zoeken.
- Als deze oproep op de display verschijnt, druk dan op de Wistoets .....
- 'WISSEN ?' (DELETE ?) verschijnt op de display.
- Druk op de Programmeertoets 🚓 ter bevestiging of de Wistoets 🐷 om te annuleren.
- De oproep is gewist en de volgende oproep verschijnt op de display.

#### 5.5.2 Alle nummers wissen

- Druk op de Omhoog-toets 

   om naar de Oproeplijst te gaan.
- Houd de Wistoets 🛶 ingedrukt tot 'WIS ALLES' (DELETE ALL) op de display verschijnt.
- Druk op de Programmeertoets -> ter bevestiging of op de Wistoets -- om te annuleren.
- Alle oproepen zijn gewist.



# **6 VOICE MAIL INDICATIE**

Deze functie werkt enkel als u beschikt over de voice mail of phone mail dienst, en als het netwerk deze indicatie doorstuurt samen met de FSK Caller-ID/CLIP informatie! Als u een nieuwe boodschap ontvangen hebt in uw Voice Mail systeem, zal het 'M'-icoon op de display verschijnen. Nadat u uw boodschappen beluisterd hebt, zal het 'M'-icoon verdwijnen.

# 7 GARANTIE

Garantie: 2 jaar op defecten van het toestel

Opgelet: Stuur uw toestel terug in de originele verpakking.

Vergeet uw aankoopbewijs niet bij uw toestel te steken.

De garantie is niet geldig zonder aankoopbewijs.

# TOPCOM

# Cocoon 300

1 2 3	TOU(	ALLATION :HES/DEL IN (LCD) :TIONNEMENT	30 31 31 32
•	4.1	Réglage sélection par impulsions/fréquences vocales	32
	4.2	Sélectionner une langue	33
	4.3	Téléphoner	33
		4.3.1 Un appel externe	33
		4.3.2 Sélection d'un bloc	33
		4.3.3 Rappel du dernier numéro formé	34
		4.3.4 Rappel de l'un des 5 derniers numéros formés	34
		4.3.5 Appeler un numéro programmé à partir du Répertoire	34
		4.3.6 Un appel interne : appeler un autre combiné	34
	4.4	Recevoir un appel	35
		4.4.1 Recevoir un appel externe	35
		4.4.2 Recevoir un appel interne	35
		4.4.3 Réception d'un appel externe au cours d'une conversation interne	35
	4.5	Activer/ Désactiver la fonction mains-libres	35
	4.6	Transférer un appel vers un autre combiné	36
	4.7	Avertissement Hors de portée	36
	4.8	Régler le volume du haut-parleur	36
	4.9	Affichage de la durée de la conversation sur l'écran	36
	4.10	Coupure du microphone (mute)	36
	4.11	Touche Pause	37
	4.12	Conversation en conférence (deux combinés internes DECT et un appelant externe)	37
		Retrouver un combiné perdu (paging)	37
	4.14	Utilisation du clavier alphanumérique	37
	4.15	Le Répertoire	38
		4.15.1 Ajouter un numéro et un nom au Répertoire	38
		4.15.2 Chercher un numéro dans le Répertoire	38
		4.15.3 Modifier un nom ou un numéro dans le Répertoire	39
		4.15.4 Effacer un nom et un numéro du Répertoire	39
	4.16	Activer/Désactiver le combiné	40
		4.16.1 Désactiver le combiné	40
		4.16.2 Activer le combiné	40
	4.17	Régler le volume de la sonnerie du combiné	40
		4.17.1 Régler le volume de la sonnerie pour les appels externes (0-9)	40
		4.17.2 Régler le volume de la sonnerie pour les appels internes (1-9)	40
	4.18	Sélectionner le type de sonnerie (mélodie) du combiné	41
		4.18.1 Sélectionner un type de sonnerie (mélodie) pour les appels externes (1-9)	41
		4.18.2 Sélectionner un type de sonnerie (mélodie) pour les appels internes (1-9)	41
		Verrouillage du clavier	42
		Activer/Désactiver les tonalités des touches	42
		La touche R (flash)	42
	4.22	Modifier le code PIN	43

# TOPCOM Cocoon 300

	4.23	Annoncer un combiné à une base Butler 1000, 1010, 1210	43
	4.24	Annoncer un combiné Cocoon 300 à une base Butler 575/575+ &	44
		Cocoon100/100+ & Butler 2000	
	4.25	Annoncer un combiné Butler 1800T à une base Cocoon 300	45
	4.26	Annuler l'annonce d'un combiné à une base	45
	4.27	Sélectionner une base	45
		4.27.1 Sélection automatique	46
		4.27.2 Sélection manuelle	46
	4.28	Verrouillage des appels sortants	46
	4.29	Réglages standard (reset) des paramètres	47
	4.30	Réinitialisation complète de l'appareil	48
5	AFFIC	CHAGE DU NUMERO (CALLER ID/CLIP)	48
	5.1	Régler la date et l'heure	49
	5.2	La Liste des appels	49
	5.3	Appeler un numéro de la Liste des appels	50
	5.4	Stocker un numéro de la Liste des appels dans le Répertoire	50
	5.5	Effacer des numéros de la Liste des appels	50
		5.5.1 Effacer un seul numéro	50
		5.5.2 Effacer tous les numéros	50
6	INDIC	CATION VOICE MAIL	50
7	GARA	ANTIF	51

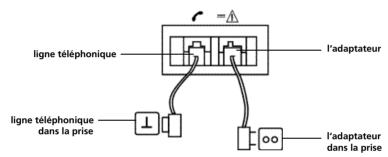


# 1 INSTALLATION

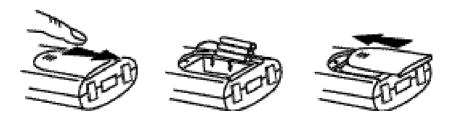
Si vous utilisez l'appareil pour la première fois, vous devrez avant tout veiller à ce que la batterie soit mise en charge pendant 20 heures. Si vous ne le faites pas, le fonctionnement de l'appareil ne sera pas optimal.

Pour l'installation, vous procédez comme suit :

- Insérez une extrémité de l'adaptateur dans la prise et l'autre extrémité dans le raccordement de l'adaptateur sur la face inférieure de l'appareil.
- Reliez maintenant une extrémité de la ligne téléphonique à la prise téléphonique murale et l'autre extrémité à la face inférieure de l'appareil.



- Ouvrez le logement de la batterie (voir ci-dessous).
- Insérez la batterie dans son logement et raccordez le connecteur des batteries au combiné.
- Fermez le logement de la batterie.
- Placez le combiné sur la base pendant 20 heures. L'indicateur DEL Ligne/Charge //
  s'allume sur la base.



#### Ftat de la batterie :

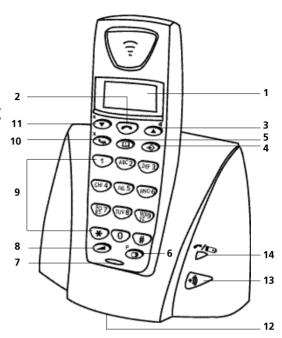
- III La batterie est entièrement chargée.
- III La batterie est à moitié vide (50%).
- The La batterie est faible. Si la batterie est faible, vous entendrez des signaux d'avertissement et le symbole de la batterie cliquotera sur l'écran.

# TOPCOM

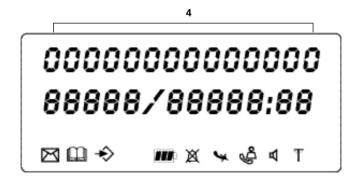
Cocoon 300

# 2 TOUCHES/DEL

- 1 Ecran
- 2 Touche Ligne -
- 4 Touche de Programmation →
- 5 Touche du Répertoire 🕮
- 6 Touche Rappel/Pause **□**/P
- 7 Microphone
- 8 Touche Volume/Tonalité d'appel **→**/△
- 9 Touches alphanumériques
- 10 Touche Effacer/Mute 🛰
- 11 Touche Descendre/Flash ▼/R
- 12 Base
- 13 Touche Paging •)
- 14 Indicateur Ligne/Charge ← (DEL)



# 3 ECRAN (LCD)



- 1 Nombre d'appels recus.
- 2 Affichage de la date (jour/mois) en cas d'appels reçus.
- 3 Affichage de l'heure (heure:minutes) en cas d'appels reçus.
- 4 Informations concernant l'appel.



- 5 Symbole écran (T):
  - ce symbole signifie que le combiné se situe à portée de la base.
  - lorsque ce symbole se met à clignoter, cela signifie que vous vous trouvez hors de portée de la base. Rapprochez-vous de la base pour que la liaison entre la base et le combiné puisse être rétablie.
- 6 Symbole écran (🏖):
  - ce symbole signifie que l'appareil a reçu des appels qui sont automatiquement stockés dans la Liste des Appels.
- 7 Symbole écran (►):
  - ce symbole signifie que la fonction Mute est activée, que le microphone est désactivé pendant une conversation.
- 8 Symbole écran ( ):
  - ce symbole apparaît sur l'écran lorsqu'on téléphone ou qu'on reçoit un appel.
- 9 Symbole écran (ເເັສ):
  - ce symbole signifie que la tonalité d'appel est désactivée. L'appareil ne sonne pas lorsqu'on reçoit un appel. L'appareil sonne toutefois en cas d'appel interne.
- 10 Symbole écran ( ):
  - ce symbole reproduit l'état de la batterie.
- 11 Symbole écran (★):
  - ce symbole signifie que vous vous trouvez dans le menu.
- 12 Symbole écran (12):
  - ce symbole apparaît lorsque vous parcourez les numéros du Répertoire.
- 13 Symbole écran (☒):
  - ce symbole apparaît lorsque vous avez reçu un message Voice Mail (voir chapitre 6).
- 14 Symbole écran ( ):
  - ce symbole signifie que la fonction mains-libres est activée. Maintenant vous pouvez parler sans décrocher le combiné.

#### 4 FONCTIONNEMENT

# 4.1 Réglage sélection par impulsions/fréquences vocales

L'appareil a été réglé de manière standard sur la sélection par fréquences vocales (DTMF). Si votre système fonctionne sur une sélection par impulsions, vous pouvez toujours passer à la sélection par impulsions (dans la plupart des cas, ce n'est pas nécessaire).

#### Procédez comme suit:

- Appuyez sur la touche de Programmation .
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche "REGLAGES".
- Appuyez sur la touche de Programmation .
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche "MODE APPEL".
- Appuyez sur la touche de Programmation .



- Les éléments suivants s'affichent à l'écran:
  - "TONALITE": sélection par fréquences vocales pour la plupart des centraux et lignes téléphoniques.
  - "IMPULSION": sélection par impulsions pour les anciens centraux téléphoniques qui ne fonctionnent pas sur sélection par fréquences vocales.
- Appuyez sur la touche Monter ou Descendre \* pour effectuer votre choix.
- Appuyez sur la touche de Programmation 🔊 pour confirmer.

# 4.2 Sélectionner une langue

L'appareil dispose de 5 langues d'affichage : voir le tableau des langues d'affichage sur l'emballage !!

Pour sélectionner la langue voulue, vous procédez comme suit :

- Appuyez sur la touche de Programmation ◆.
- Appuyez sur la touche de Programmation ◆.
- L'écran affiche 'LANGUE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation ◆.
- L'écran affiche la langue sélectionnée.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre \* afin de sélectionner la langue que vous souhaitez utiliser.
- Lorsque la langue souhaitée apparaît à l'écran, vous appuyez sur la touche de Programmation
   pour confirmer ou vous appuyez à plusieurs reprises sur la touche Mute/Effacer
   pour quitter le menu.

# 4.3 Téléphoner

# 4.3.1 Un appel externe

- Appuyez sur la touche Ligne .....
- L'indicateur Ligne/Charge // (DEL) clignote sur la base. L'écran affiche 'EXT' et le symbole d'appel .
- Vous entendez la tonalité d'appel. Introduisez le numéro de téléphone souhaité.
- Le numéro s'affiche à l'écran et est formé.
- Après la conversation, vous appuyez sur la touche Ligne pour couper la communication ou vous posez le combiné sur la base.

#### 4.3.2 Sélection d'un bloc

- Introduisez le numéro de téléphone souhaité. Vous pouvez corriger le numéro en appuyant sur la touche Effacer/Mute

- Le numéro de téléphone est formé automatiquement.
- Après la conversation, vous appuyez sur la touche Ligne pour couper la communication ou vous posez le combiné sur la base.



# 4.3.3 Rappel du dernier numéro formé

- Appuyez sur la touche Ligne .....
- Vous entendez la tonalité d'appel.
- Appuyez sur la touche Rappel . Le numéro que vous avez appelé en dernier est formé automatiquement sans que vous ayez à former une nouvelle fois ce numéro.

# 4.3.4 Rappel de l'un des 5 derniers numéros formés

- Appuyez sur la touche Rappel 
   Le numéro que vous avez appelé en dernier apparaît à l'écran. Si vous souhaitez rappeler l'un des 5 derniers numéros formés, vous appuyez à plusieurs reprises sur la touche Rappel 
   jusqu'à ce que l'écran affiche le numéro souhaité.
- Appuyez sur la touche Ligne ......
- Le numéro affiché à l'écran est formé automatiquement sans que vous ayez à former une nouvelle fois ce numéro.
- Après la conversation, vous appuyez sur la touche Ligne pour couper la communication ou vous posez le combiné sur la base.

# 4.3.5 Appeler un numéro programmé à partir du Répertoire

L'appareil dispose d'un Répertoire dans lequel vous pouvez programmer les numéros de téléphone des appels reçus accompagnés du nom correspondant. Si vous souhaitez appeler un numéro à partir du Répertoire, vous procédez comme suit :

- Appuyez sur la touche Répertoire [1]. Le premier numéro du Répertoire apparaît à l'écran.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Descendre ou Monter 
   pour sélectionner le numéro de téléphone que vous souhaitez appeler.
- Appuyez sur la touche Ligne .....
- Le numéro affiché à l'écran est formé automatiquement sans que vous ayez à former une nouvelle fois ce numéro.
- Après la conversation, vous appuyez sur la touche Ligne pour couper la communication ou vous posez le combiné sur la base.

# 4.3.6 Un appel interne : appeler un autre combiné

Cette fonction n'est applicable que si plusieurs combinés sont annoncés à la même station de base!

- Appuyez sur la touche de Programmation ◆.
- Appuyez sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ l'écran affiche 'INTERCOM'.
- Appuyez sur la touche de Programmation 🚓.
- 'INT' apparaît à l'écran.
- Introduisez le numéro du combiné que vous souhaitez appeler.
- Après la conversation, vous appuyez sur la touche Ligne ou vous posez le combiné manuel sur la base.



# 4.4 Recevoir un appel

# 4.4.1 Recevoir un appel externe

- Tous les combinés manuels imputés à la base sonnent lorsque vous recevez un appel.
- Le symbole d'appel 📞 clignote sur l'écran.
- Le numéro de téléphone de l'appelant apparaît à l'écran si vous disposez du service d'affichage du numéro (CLIP). Consultez votre compagnie du téléphone à ce sujet. Le nom de l'appelant apparaît également à l'écran si :
  - le nom a été programmé dans le Répertoire
  - le réseau transmet le nom en même temps que le numéro de téléphone (uniquement le système FSK CID).
- Appuyez sur la touche Ligne nour prendre l'appel externe.
- Pendant la conversation, l'écran affiche 'EXT' et le symbole . Le compteur de durée de conversation est enclenché.
- Après la conversation, vous appuyez sur la touche Ligne pour couper la communication ou vous posez le combiné sur la base.

## 4.4.2 Recevoir un appel interne

Cette fonction n'est applicable que si plusieurs combinés sont annoncés à la même station de base!

- Le combiné sonne.
- 'INT' et le numéro du combiné que vous essayez d'atteindre apparaissent à l'écran.
   Le symbole d'appel \( \subset \) clignote sur l'écran.
- Appuyez sur la touche Ligne nour prendre l'appel interne.
- Pendant la conversation, l'écran affiche 'INT', le numéro du combiné et le symbole .
   Le compteur de durée de conversation est enclenché.
- Après la conversation, vous appuyez sur la touche Ligne pour couper la communication ou vous posez le combiné sur la base.

# 4.4.3 Réception d'un appel externe au cours d'une conversation interne

Lorsque vous recevez un appel externe au cours d'une conversation interne, vous entendez une tonalité d'interpellation (double bip) dans les deux combinés qui sont en contact pour une conversation interne.

- Appuyez à deux reprises sur la touche Ligne 🗪 pour prendre l'appel externe.
- Après la conversation, vous appuyez sur la touche Ligne ou vous posez le combiné sur la base.

## 4.5 Activer/désactiver la fonction mains-libres

Cette fonction vous permet de téléphoner sans décrocher le combiné. Quand vous téléphonez, appuyez sur la touche Monter/Mains-libres • / n pour activer la fonction mains-libres.

Appuyez sur la même touche pour désactiver la fonction mains-libres.

**Attention !!** Quand on utilise la fonction mains-libres longtemps, les batteries seront épuisées plus vite !



# 4.6 Transférer un appel vers un autre combiné

- Vous êtes en communication avec un appelant externe.
- Appuyez sur la touche de Programmation .
- L'écran affiche 'RECHERCHE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- L'appel externe est maintenant en attente.
- L'écran affiche 'INT'
- Introduisez le numéro du combiné auguel vous souhaitez transférer l'appel.
- Lorsque le combiné appelé est décroché, vous pouvez avoir une conversation interne.
   Appuyez sur la touche Ligne et l'appel externe est transféré.
- Si le combiné appelé ne décroche pas, appuyez sur la touche Descendre ▼ pour reprendre l'appel externe.

# 4.7 Avertissement Hors de portée

Lorsque le combiné se trouve hors de portée de la base, il émet un signal d'avertissement.

- L'écran affiche 'RECHERCHE' et le symbole T clignote sur l'écran.
- Rapprochez-vous de la base.
- Dès que vous êtes à nouveau à portée de la base, l'appareil émet un signal et le clignotement du symbole T est interrompu.

# 4.8 Régler le volume du haut-parleur

Utilisez la touche Volume/Tonalité d'appel — / 🛆 pour régler le volume du haut-parleur (combiné). Vous avez le choix entre 5 niveaux. Le réglage standard prévoit le niveau '3'.

Au cours d'une conversation, vous pouvez adapter le volume comme suit :

- Appuyez sur la touche Volume/Tonalité d'appel \_\_\_/ △.
- Le niveau du réglage actuel du volume apparaît à l'écran.
- Utilisez les touches numériques pour sélectionner le niveau souhaité (1-5).
- Appuyez sur la touche Volume/Tonalité d'appel → / △ pour confirmation.

**Remarque :** vous disposez de 8 secondes pour régler le volume souhaité. Sinon, l'appareil revient au mode standby et le volume reste inchangé.

# 4.9 Affichage de la durée de la conversation sur l'écran

Dès que vous appuyez sur la touche Ligne —, la durée de la conversation apparaît à l'écran (minutes-secondes). Par exemple : "01-20 " pour 1 minute et 20 secondes.

Après chaque communication, la durée de la conversation reste visible à l'écran pendant

4.10 Coupure du microphone (mute)

5 secondes

Il est possible de désactiver le microphone en cours de conversation en appuyant sur la touche Effacer/Mute . Vous pouvez maintenant parler librement sans que l'appelant puisse vous entendre.

- Appuyez sur la touche Effacer/Mute up pour désactiver le microphone.



- Le symbole 'X' apparaît sur l'écran ( ).
- Si vous souhaitez poursuivre la conversation, vous appuyez une nouvelle fois sur la touche Effacer/Mute
- Le symbole 'X' disparaît alors de l'écran (►). Votre correspondant peut vous entendre à nouveau.

#### 4.11 Touche Pause

Si vous formez un numéro de téléphone et si vous souhaitez ajouter une pause à ce numéro, vous appuyez sur la touche Pause (1) à l'endroit souhaité du numéro. Lorsque vous appelez ce numéro, cette pause (de 3 s) sera insérée automatiquement.

# 4.12 Conversation en conférence (deux combinés internes DECT et un appelant externe)

Vous pouvez avoir simultanément une conversation avec un appelant interne et un appelant externe.

- Si vous êtes en communication avec un appelant externe, appuyez sur la touche de Programmation ♣.
- L'écran affiche 'INTERCOM'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- L'appel externe est maintenant en attente.
- L'écran affiche 'INT'.
- Introduisez le numéro du combiné que vous souhaitez impliquer dans la communication.
- Lorsque le combiné appelé est décroché, vous maintenez la touche '#' enfoncée pendant 3 secondes.
- 'CONFERENCE' apparaît à l'écran.
- Vous êtes maintenant en communication avec un appelant externe et un appelant interne (conversation en conférence).

# 4.13 Retrouver un combiné perdu (paging)

Si vous ne retrouvez plus un combiné, appuyez brièvement sur la touche Paging •) de la base. Tous les combinés annoncés à cette base émettent un signal qui vous permet de localiser le combiné perdu. Pour interrompre le signal, vous appuyez sur la touche Ligne — du combiné.

# 4.14 Utilisation du clavier alphanumérique

Utilisez le clavier alphanumérique pour introduire un texte. Pour sélectionner une lettre, vous appuyez sur la touche correspondante. Par exemple : si vous appuyez sur la touche numérique '5', le premier caractère (j) apparaît à l'écran. Appuyez sur la touche à plusieurs reprises si vous voulez sélectionner les autres caractères de cette touche.

Appuyez 2x sur la touche '2' pour sélectionner la lettre 'B'. Si vous voulez introduire successivement un 'A' et un 'B', vous appuyez d'abord une seule fois sur la touche '2' pour sélectionner le 'A', vous attendez 2 secondes jusqu'à ce que le curseur se déplace vers l'emplacement suivant et appuyez encore deux fois sur la touche '2' pour sélectionner le 'B'.

Les caractères fautivement introduits peuvent être effacés à l'aide de la touche Effacer ...... Le caractère qui se trouve devant le curseur sera alors effacé. Vous pouvez déplacer le curseur à l'aide des touches Monter et Descendre



#### Caractères disponibles

Activez les touches appropriées pour obtenir les caractères suivants :

Touches	Première pression	Deuxième pression	Troisième pression	Quatrième pression	Cinquième pression
1	+	-	/	1	
2	Α	В	С	2	
3	D	E	F	3	
4	G	Н	I	4	
5	J	K	L	5	
6	M	N	0	6	
7	P	Q	R	S	7
8	T	U	٧	8	
9	W	Χ	Υ	Z	9
0	ESPACE	0			

#### 4.15 Le Répertoire

#### 4.15.1 Ajouter un numéro et un nom au Répertoire

- Appuyez sur la touche de Programmation ◆.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche 'ANNUAIRE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- L'écran affiche 'RECHERCHER'.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche 'AJOUTER'.
- Appuyez sur la touche de Programmation .
- L'écran affiche "NOM".
- Introduisez le nom. Utilisez pour cela les touches alphanumériques.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Introduisez le numéro de téléphone. Utilisez pour cela les touches alphanumériques.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Vous entendrez un bip prolongé. Le nom et le numéro sont stockés dans le Répertoire.

#### 4.15.2 Chercher un numéro dans le Répertoire

- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre \* jusqu'à ce que l'écran affiche 'ANNUAIRE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- L'écran affiche 'RECHERCHER'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Introduisez les premières lettres du nom souhaité.
- Appuyez sur la touche de Programmation .
- Le premier nom correspondant à ces lettres apparaît à l'écran.



- Appuyez sur la touche Monter ou Descendre pour parcourir les autres numéros du Répertoire.

#### 4.15.3 Modifier un nom ou un numéro dans le Répertoire

- Appuyez sur la touche de Programmation ♣.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre \* jusqu'à ce que l'écran affiche 'ANNUAIRE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation -.
- L'écran affiche 'RECHERCHER'.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre \* jusqu'à ce que l'écran affiche 'CONSULTER'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Le premier numéro du Répertoire apparaît à l'écran.
- Appuyez sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche le numéro souhaité.
- Appuyez sur la touche de Programmation pour modifier le numéro sélectionné dans la mémoire.
- Appuyez sur la touche Effacer afin d'effacer le nom lettre par lettre et utilisez le clavier alphanumérique pour introduire le nom correct.
- Appuyez sur la touche de Programmation ◆.
- Appuyez sur la touche Effacer pour effacer le numéro chiffre par chiffre et utilisez le clavier alphanumérique pour introduire le numéro exact.
- Appuyez sur la touche de Programmation \*pour sauvegarder les modifications effectuées.

#### 4.15.4 Effacer un nom et un numéro du Répertoire

- Appuyez sur la touche de Programmation 🐟.
- Appuyez sur la touche de Programmation .
- L'écran affiche 'RECHERCHER'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Le premier numéro du Répertoire apparaît à l'écran.
- Appuyez sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce l'écran affiche le numéro que vous souhaitez effacer.
- Appuyez sur la touche Effacer
- L'écran affiche 'EFFACE ?'.
- Appuyez sur la touche de Programmation pour confirmer l'effacement



#### 4.16 Activer/désactiver le combiné

#### 4.16.1 Désactiver le combiné

Le combiné est activé

- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez sur la touche de Programmation →. L'appareil se débranche de lui-même. Vous ne pouvez plus former de numéros, ni recevoir des appels.

**Remarque :** Si vous souhaitez quitter le menu sans désactiver le combiné, appuyez sur la touche Effacer/Mute ...

#### 4.16.2 Activer le combiné

Le combiné est désactivé.

• Appuyez sur la touche de Programmation →. L'appareil s'active lui-même.

#### 4.17 Régler le volume de la sonnerie du combiné

Si vous le souhaitez, vous pouvez régler le volume de la sonnerie pour un appel entrant. Vous disposez de 10 niveaux. Vous pouvez régler séparément le niveau de la sonnerie d'un appel interne et celui-ci d'un appel externe, pour que vous entendiez une différence.

Si vous optez pour le niveau '0', l'écran affiche le symbole 🕱 et vous n'entendez aucune sonnerie en cas d'appel entrant externe (en cas d'appel entrant interne, vous entendrez toujours la sonnerie). Le niveau '9' est le niveau le plus élevé. Le réglage standard de l'appareil prévoit le niveau '5'.

#### 4.17.1 Régler le volume de la sonnerie pour les appels externes (0-9)

- Appuyez sur la touche de Programmation .
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche 'REGL SONNE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation .
- L'écran affiche 'EXTERNE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation .
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre \* jusqu'à ce que l'écran affiche 'VOLUME'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Le niveau du volume actuellement sélectionné apparaît à l'écran.
- Introduisez un chiffre compris entre 0 et 9 pour sélectionner le niveau souhaité pour la sonnerie. Utilisez pour cela le clavier numérique.
- Appuyez sur la touche de Programmation → pour confirmer.

#### 4.17.2 Régler le volume de la sonnerie pour les appels internes (1-9)

- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre \* jusqu'à ce que l'écran affiche 'REGL SONNE'.
- Appuvez sur la touche de Programmation .
- L'écran affiche 'EXTERNE'



#### Cocoon 300

- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre 
   jusqu'à ce que l'écran affiche 'INTERNE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation ◆.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre \* jusqu'à ce que l'écran affiche 'VOLUME'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Le niveau du volume actuellement sélectionné apparaît à l'écran.
- Introduisez un chiffre compris entre 1 et 9 pour sélectionner le niveau souhaité pour la sonnerie. Utilisez pour cela le clavier numérique.
- Appuyez sur la touche de Programmation 🕏 pour confirmer.

#### 4.18 Sélectionner le type de sonnerie (mélodie) du combiné

Si vous le souhaitez, vous pouvez adapter le type de sonnerie (mélodie) accompagnant un appel entrant. Vous disposez de 9 mélodies (1-9). Le réglage standard prévoit la mélodie '5'.

#### 4.18.1 Sélectionner un type de sonnerie (mélodie) pour les appels externes (1-9)

- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre \* jusqu'à ce que l'écran affiche 'REGL SONNE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- L'écran affiche 'EXTERNE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- L'écran affiche 'MELODIE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- La mélodie actuellement sélectionnée apparaît à l'écran.
- Introduisez un chiffre compris entre 1 et 9 pour sélectionner la mélodie souhaitée. Utilisez pour cela le clavier numérique.
- Appuyez sur la touche de Programmation  $\Rightarrow$  pour confirmer.

#### 4.18.2 Sélectionner un type de sonnerie (mélodie) pour les appels internes (1-9)

- Appuyez sur la touche de Programmation .
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre \* jusqu'à ce que l'écran affiche 'REGL SONNE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- L'écran affiche 'EXTERNE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation ◆.
- L'écran affiche 'MELODIE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- La mélodie actuellement sélectionnée apparaît à l'écran.
- Introduisez un chiffre compris entre 1 et 9 pour sélectionner la mélodie souhaitée. Utilisez pour cela le clavier numérique.
- Appuyez sur la touche de Programmation → pour confirmer.



#### 4.19 Verrouillage du clavier

Si vous verrouillez le clavier alphanumérique, il est impossible de former encore un numéro de téléphone. Vous ne pouvez plus utiliser que la touche de Programmation. L'écran affiche 'CLV BLOQUE'.

- Appuyez sur la touche de Programmation .
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲♥ jusqu'à ce que l'écran affiche 'CLAVIER'.
- Appuyez sur la touche de Programmation 🐟.
- L'écran affiche 'ACCES CLAVIER'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- L'état actuel du clavier s'affiche à l'écran :
  - 'CLAV BLOQ' : le clavier est verrouillé
  - 'CLAV ACTIF' : le clavier est déverrouillé
- Appuyez sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ pour effectuer votre choix.
- Appuyez sur la touche de Programmation → pour confirmer.

#### 4.20 Activer/désactiver les tonalités des touches

Vous pouvez régler l'appareil de façon à faire retentir une tonalité chaque fois que vous appuyez sur une touche.

- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche 'CLAVIER'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises la touche Monter ou Descendre \* jusqu'à ce que l'écran affiche 'BIP TOUCHE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- L'état actuel s'affiche à l'écran :
  - 'BIP ACTIF': activer les tonalités
  - 'BIP DESACT' : désactiver les tonalités
- Appuyez sur la touche Monter ou Descendre 
   pour effectuer votre choix.
- Appuyez sur la touche de programmation → pour confirmer.

#### 4.21 La touche R (flash)

Appuyez sur la touche Flash 'R' pour utiliser certains services comme "2ème appel" (si cette fonction est proposée par votre compagnie du téléphone); ou pour transférer des appels si vous utilisez un central téléphonique (PABX). La touche Flash 'R' correspond à une brève coupure de la ligne. Vous pouvez régler la durée du flash à 100ms ou 250ms. Si votre système nécessite toutefois une durée flash différentep, procédez comme suit :

- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre \* jusqu'à ce que l'écran affiche 'REGLAGES'.
- Appuvez sur la touche de Programmation .
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲♥ jusqu'à ce que l'écran affiche 'R'
- Appuyez sur la touche de Programmation →.



- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ pour sélectionner la durée du flash :
  - COURT = 100ms
  - -10NG = 250ms
- Appuyez sur la touche de Programmation 🔊 pour confirmer.

#### 4.22 Modifier le code PIN

Certaines fonctions ne sont accessibles que si vous connaissez le code PIN de l'appareil. Grâce à ce code secret, vous pouvez protéger des réglages que vous êtes seul à pouvoir modifier. Le code PIN est composé de 4 chiffres. Le réglage standard prévoit le code PIN '0000'. Si vous souhaitez modifier le code PIN standard et introduire votre propre code secret, vous procédez comme suit :

- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche 'REGLAGES'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche 'CODE PIN'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- L'écran affiche 'ANC CODE'.
- Introduisez l'ancien code PIN. Utilisez pour cela les touches numériques.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- L'écran affiche 'NV CODE'.
- Introduisez le nouveau code PIN. Utilisez pour cela les touches numériques.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- L'ecran afffiche 'CONFIRMEZ'.
- Introduisez une nouvelle fois le nouveau code PIN. Utilisez pour cela les touches numériques.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Vous entendez une tonalité de confirmation. Le nouveau code PIN est consigné.

**Attention :** N'oubliez pas votre code PIN personnel ! Si cela devait arriver, il faudrait reconsigner tous les réglages standard (reset – voir chapitre 4.30).

#### 4.23 Annoncer un combiné à une base Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210

Pour pouvoir téléphoner et recevoir des appels, il faut annoncer un nouveau combiné à la base. Vous pouvez annoncer 5 combinés à une seule base. Lors de la livraison, les réglages standard prévoient que chaque combiné soit annoncé à la base fournie (base 1) en tant que combiné 1. !!! Vous n'avez à effectuer cette annonce que dans les cas suivants : !!!

- si l'annonce du combiné a été annulée au niveau de sa base (en cas de réinitialisation, par exemple)
- lorsque vous souhaitez annoncer un autre combiné à cette même base.
   La procédure ci-dessous n'est valable que pour un combiné et une base Cocoon 300/350,
   Butler 1000, 1010, 1210!!
  - Maintenez la touche Paging •) de la base enfoncée pendant 10 secondes jusqu'à ce que l'indicateur Ligne/Charge •/ de cette base commence à clignoter à intervalles rapides.

    L'indicateur Ligne/Charge •/ clignotera très vite pendant une minute. Pendant cette minute,



la base se trouve en mode d'annonce et vous devrez effectuer les manipulations suivantes pour annoncer le combiné :

- Appuyez sur la touche de Programmation ◆.
- Appuyez sur la touche de Programmation -
- L'écran affiche 'BASE '.
- Introduisez le numéro de la base que vous souhaitez annoncer au combiné (1-4).
   Utilisez pour cela le clavier numérique.

**Remarque :** Chaque combiné peut être annoncé à 4 bases DECT différentes. Chaque base reçoit un numéro de 1 à 4 au niveau du combiné. Si vous annoncez un nouveau combiné, vous pouvez lui attribuer un numéro de base. Utilisez de préférence le '1'.

- L'écran affiche 'RECHERCHE' et le symbole T.
- Le code RFPI (chaque base dispose d'un code RFPI unique) apparaît à l'écran et un signal retentit lorsque la base a été détectée par le combiné.
- Appuyez sur la touche de Programmation ♣.
- L'écran affiche 'PIN'.
- Introduisez le code PIN de la base en 4 chiffres (le code PIN standard est '0000'). Utilisez pour cela le clavier numérique.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Le combiné est annoncé à la base.

## 4.24 Annoncer un combiné Cocoon 300 à une base Butler 575/575+ & Cocoon100/100+ & Butler 2000

Maintenez la touche Paging •) de la base Butler 575/575+ ou Cocoon100/100+ ou Butler 2000 enfoncée pendant ± 15 secondes jusqu'à ce que vous entendiez un bip. La base se trouve maintenant en mode d'annonce et vous devrez effectuer les manipulations suivantes pour annoncer le combiné:

- Appuyez sur la touche de Programmation .
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre \* jusqu'à ce que l'écran affiche 'ENREGBASE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation .
- L'écran affiche 'BASE '.
- Introduisez le numéro de la base que vous souhaitez annoncer au combiné (1-4). Utilisez pour cela le clavier numérique.
- L'écran affiche 'RECHERCHE' et le symbole T .
- Le code RFPI (chaque base dispose d'un code RFPI unique) apparaît à l'écran et un signal retentit lorsque la base a été détectée par le combiné.
- Appuyez sur la touche de Programmation ♣.
- L'écran affiche 'PIN'.
- Introduisez le code PIN de la base en 4 chiffres (le code PIN standard est '1590'). Utilisez pour cela le clavier numérique.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Le combiné est annoncé à la base.



#### 4.25 Annoncer un combiné Butler 1800T à une base Cocoon 300

La procédure mentionnée ci-dessous est seulement valable pour un combiné Butler 1800T et une base Cocoon 300! Maintenez la touche Paging •)) de la base enfoncée pendant 10 secondes jusqu'à ce que l'indicateur Ligne/Charge 🌓 de cette base commence à clignoter à intervalles rapides.

- Appuyez 1 fois sur la touche ...
- Appuyez sur la touche OK et choisissez une base (1-4) à l'aide des touches ▲▼.
- Appuvez sur la touche OK.
- Introduisez le code PIN de votre station de base. Généralement : 0000.
- Appuyez sur la touche OK. Le Butler 1800T cherche maintenant votre base DECT. Dès que celle-ci a été détectée, vous apercevrez le code d'identification de cette base sur l'écran.
- Appuyez sur la touche OK pour confirmer ou appuyez sur la touche ESC pour annuler l'annonce.

#### 4.26 Annuler l'annonce d'un combiné à une base

Il est possible d'annuler l'annonce d'un combiné à une base. Cette opération s'impose lorsqu'un combiné est endommagé et doit être remplacé par un nouvel appareil.

**Attention :** Vous ne pouvez annuler que l'annonce d'un autre combiné, pas celle du combiné que vous utilisez pour cette procédure d'annulation.

- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche 'REGLAGES'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche 'SUPCOMB'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- L'écran affiche 'PIN'.
- Introduisez votre code PIN en 4 chiffres (le code PIN standard est '0000'). Utilisez pour cela le clavier numérique.
- Appuyez sur la touche de Programmation .
- L'écran affiche 'SUPCOMB'.
- Introduisez le numéro du combiné dont vous souhaitez annuler l'annonce. Utilisez pour cela le clavier numérique (1 –5).
- Appuyez sur la touche de Programmation ◆.
- L'écran affiche 'SUPCOMB' et l'annonce du combiné est annulée.
- L'écran du combiné dont l'annonce a été annulée affiche 'ANNULE'.

#### 4.27 Sélectionner une base

Lorsque votre combiné est annoncé à plusieurs stations de base (max. 4), vous devez sélectionner une base car un combiné ne peut communiquer qu'avec une seule base en même temps. Il existe deux possibilités :



#### 4.27.1 Sélection automatique

Si vous optez pour 'sélection automatique', le combiné optera automatiquement pour la base la plus proche qui se trouve en standby.

- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre 
   jusqu'à ce que l'écran affiche 'REGLAGES'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche 'SELEC BASE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche 'AUTO'.
- Appuyez sur la touche de Programmation ◆.
- L'écran affiche 'RECHERCHE' et le symbole T .
- Le combiné émet un signal indiquant qu'il a détecté une base.

#### 4.27.2 Sélection manuelle

Si vous optez pour 'sélection manuelle', le combiné ne choisira que la base que vous avez consignée.

- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche 'REGLAGES'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre \* jusqu'à ce que l'écran affiche 'SELEC BASE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation .
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲♥ jusqu'à ce que l'écran affiche 'MANUEL'.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- L'écran affiche 'BASE \_'.
- Introduisez le numéro de la base que vous souhaitez sélectionner (1-4). Utilisez pour cela le clavier numérique.
- Appuyez sur la touche de Programmation .
- L'écran affiche 'RECHERCHE' et le symbole T .
- Le combiné émet un signal lorsqu'il a détecté la base sélectionnée.

#### Remarques:

- Avant de pouvoir sélectionner une base, il faut d'abord annoncer le combiné à cette station de base.
- Si l'écran affiche 'NONENREG', cela signifie que la base sélectionnée n'existe pas ou que le combiné n'a pas été annoncé.

#### 4.28 Verrouillage des appels sortants

Vous pouvez programmer les combinés de façon à ne pas permettre l'appel de certains numéros de téléphone comme, par exemple, les numéros internationaux '00'. On peut verrouiller jusqu'à 5 numéros (de max. 5 chiffres).



Vous procédez comme suit :

- Appuyez sur la touche de Programmation ◆.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche 'REGLAGES'.
- Appuyez sur la touche de Programmation .
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲♥ jusqu'à ce que l'écran affiche 'LIMITATION'.
- Appuyez sur la touche de Programmation ◆.
- L'écran affiche 'PIN'.
- Introduisez votre code PIN.
- Appuyez sur la touche de Programmation ◆.
- L'écran affiche 'NUM INTER'. Vous vous trouvez dans la mémoire "1. \_ \_ \_ \_ ".
- Appuyez sur la touche Monter ou Descendre AT pour sélectionner l'une des 5 mémoires.
- Indiquez le numéro (max. 5 chiffres) qui doit être verrouillé. Par exemple : 01486.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- 'HS ' = numéro du combiné (1-5) et '01486' = les chiffres verrouillés affichent à l'écran.
- Introduisez les numéros des combinés qui ne peuvent pas appeler les chiffres verrouillés.
- Par exemple: Appuyez sur les touches numériques 2, 3 et 5. L'écran affiche: HS \_2 3\_5 01486. Ces combinés ne peuvent pas former de numéros commençant par '01486'.
- ullet Appuyez sur la touche de Programmation ullet pour confirmer.

Répétez la même procédure ci-dessus si vous souhaitez bloquer plusieurs numéros (max. 5)!

#### 4.29 Réglages standard (reset) des paramètres

Vous pouvez ramener l'appareil aux réglages standard (par défaut) qui étaient consignés lors de l'achat. Pour cela, vous avez besoin du code PIN.

Les réglages standard sont :

Clavier : non verrouillé
Tonalités clavier : activées
Volume haut-parleur : niveau 3
Type de sonnerie (mélodie): 1
Volume de sonnerie : 5

Sélection base : automatique

Vous procédez comme suit pour revenir aux réglages standard :

- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.
- Appuyez à plusieurs reprises sur la touche Monter ou Descendre ▲▼ jusqu'à ce que l'écran affiche 'INITIALISE'.
- Appuyez sur la touche de Programmation .
- L'écran affiche 'PIN'.
- Introduisez votre code PIN.
- Appuyez sur la touche de Programmation →.



#### 4.30 Réinitialisation complète de l'appareil

Cette fonction vous permet de réinitialiser complètement votre appareil sans avoir besoin du code PIN. En appliquant cette fonction, vous effacerez toutes les mémoires du Répertoire, vous annulerez l'annonce de tous les combinés, vous réactiverez tous les réglages standard et vous ramènerez le code PIN à '0000'. Procédez comme suit :

- Désaccouplez la batterie de l'appareil.
- Maintenez la touche '\*' enfoncée et rétablissez l'accouplement à la batterie jusqu'à ce que le combiné sonne sans interruption et que l'écran s'allume. Relâcher la touche '\*' et appuyez sur la touche de Programmation .
- Le combiné détecte la base et émet un signal.
- Appuyez brièvement sur la touche '\*'.
- L'écran affiche 'RAZ ?'.
- Appuyez sur la touche de Programmation → pour confirmer ou désaccouplez la batterie pour interrompre la procédure.
- L'écran affiche 'RAZ OK' et l'appareil émet un bip prolongé.
- L'écran affiche 'ANNULE'. Le combine est complètement réinitialisé.

Vous devrez ensuite rétablir l'annonce de tous les combinés conformément à la description du point 4.23!! Vous ne devez toutefois plus placer la base en mode d'annonce puisque cette opération se fait maintenant automatiquement!

#### 5 AFFICHAGE DU NUMERO (CALLER ID/CLIP)

(Ce service ne fonctionne que si vous avez un abonnement 'CLIP' ou 'Affichage du numéro'. Consultez votre compagnie du téléphone à ce sujet)

Lorsqu'on reçoit un appel, le numéro de téléphone de l'appelant apparaît sur l'écran du combiné. L'appareil peut recevoir des appels en modes FSK et DTMF. Si le nom est programmé dans le Répertoire, l'écran affiche le nom du Répertoire!

L'appareil peut stocker dans une Liste des appels jusqu'à 30 appels qui pourront être consultés ultérieurement. L'appareil ne conserve jamais deux fois le même appel. Lorsque la mémoire est pleine, les nouveaux appels remplacent automatiquement les plus anciens appels stockés dans la mémoire.

En cas d'appel non lu ou non répondu, le symbole 🗳 clignote sur l'écran. Lorsque la Liste des appels est vide et que vous appuyez sur la touche Monter 🛦, l'appareil émettra trois bips. Vous pouvez consulter les données correspondantes à un appel entrant comme suit :

- Appuyez sur la touche Monter ... Le nom (si envoyé par le réseau ou présent dans la mémoire du Répertoire) de l'appelant, le numéro d'ordre de l'appel dans la Liste des appels, la date et l'heure de l'appel s'affichent sur l'écran.
- Appuyez sur la touche Descendre ▼. Le numéro de téléphone de l'appelant s'affiche sur l'écran.



#### 5.1. Régler la date et l'heure

Si vous recevez un appel entrant et votre compagnie téléphonique n'envoie pas la date et l'heure avec le numéro de téléphone, on ne verra pas la date et l'heure sur l'écran chaque fois on reçoit un appel.

Quand vous réglez la date et l'heure, chaque appel entrant sera visible sur l'écran avec indication de la date et l'heure!

- Appuyez sur la touche de Programmation 🐟.
- Appuyez plusieurs fois sur la touche Monter ou Descendre \* jusqu'à l'affichage de 'REGLAGES' à l'écran.
- Appuyez sur la touche de Programmation 🐟.
- 'JOUR/HEURE' apparaît à l'écran.
- Appuyez encore une fois sur la touche de Programmation →.
- Quand 'ANNEE' s'affiche à l'écran, introduisez les 2 derniers chiffres de l'année (00=2000, 01=2001, ...) et appuyez sur la touche de Programmation → pour confirmer.
- Quand 'MOIS' s'affiche à l'écran, introduisez le mois (01=janvier, 02=février, ...) et appuyez sur la touche de Programmation → pour confirmer.
- Quand 'JOUR' s'affiche à l'écran, introduisez le jour et appuyez sur la touche de Programmation → pour confirmer.
- Quand 'HEURE' s'affiche à l'écran, introduisez l'heure actuelle (en format 24h) et appuyez sur la touche de Programmation - pour confirmer.
- Quand 'MINUTES' s'affiche à l'écran, introduisez les minutes et appuyez sur la touche de Programmation pour confirmer.
   La date et l'heure sont maintenant réglées !

#### 5.2 La Liste des appels

Les appels recus sont enregistrés dans la Liste des appels (max. 30 numéros).

- Appuyez brièvement sur la touche Monter A afin de consulter l'appel le plus récent.
- Le nom de l'appel le plus récent est affiché à l'écran. Si aucun nom est disponible, l'écran affiche 'SANS NOM'.
- S'il s'agit d'un numéro privé, l'écran affiche 'INDISPONIB'.
- La date et l'heure de réception sont liées à chaque appel.
- Appuyez brièvement sur la touche Descendre pour consulter le numéro de téléphone correspondant à l'appel.
- Appuyez brièvement sur la touche Monter <u>a</u> pour parcourir les autres numéros de la liste.

#### Remarques:

- Si ni la touche Monter ▲, ni la touche Descendre ▼ ne sont activées pendant 15 secondes, l'appareil
  revient au mode standby.
- Après réception d'un appel, le numéro de l'appelant reste visible à l'écran pendant 15 secondes après la dernière tonalité.
- L'affichage du numéro n'est pas possible si vous êtes en communication.



#### 5.3 Appeler un numéro de la Liste des appels

- Appuyez sur la touche Monter 🔔 pour consulter la Liste des appels.
- Appuyez sur la touche Monter ▲ pour chercher l'appel souhaité. Appuyez sur la touche Descendre ♥ pour consulter le numéro de téléphone.
- Lorsque le numéro est affiché à l'écran, vous appuyez sur la touche Ligne et le numéro est automatiquement formé. (Les symboles et 'EXT' apparaissent sur l'écran et le compteur de durée de la conversation est enclenché).

#### 5.4 Stocker un numéro de la Liste des appels dans le Répertoire

- Appuyez sur la touche Monter 📥 pour consulter la Liste des appels.
- Appuyez sur la touche Monter 🛦 pour chercher le numéro souhaité.
- Appuyez deux fois sur la touche Répertoire 

  ...
- L'écran affiche 'MEMORISER'
- Le numéro est stocké dans le Répertoire. S'il s'agit d'un appel sans nom (SANS NOM), vous pouvez ultérieurement ajouter le nom à ce numéro dans le Répertoire.
- L'appareil revient au mode standby.

#### 5.5 Effacer des numéros de la Liste des appels

#### 5.5.1 Effacer un seul numéro

- Appuyez sur la touche Monter 🛦 pour consulter la Liste des appels.
- Appuyez sur la touche Monter 🛦 chercher l'appel que vous souhaitez effacer.
- Lorsque cet appel s'affiche à l'écran, vous appuyez sur la touche Effacer 🛶.
- L'écran affiche 'EFFACE ?'.
- Appuyez sur la touche de Programmation pour confirmer ou sur la touche Effacer pour annuler.
- L'appel est effacé et l'appel suivant apparaît à l'écran.

#### 5.5.2 Effacer tous les numéros

- Maintenez la touche Effacer 📞 enfoncée jusqu'à ce que l'écran affiche 'EFF TOUT'.
- Tous les appels sont effacés.

#### **6 INDICATION VOICE MAIL**

Vous ne pouvez utiliser cette fonction que si vous disposez du service Voice mail ou Phone mail et si le réseau transmet cette indication en même temps que les informations concernant le code FSK Caller ID (Affichage Appelant/Clip)! Si vous avez reçu un nouveau message dans votre système de Voice mail, l'écran affichera l'icône '\(\sigma'\). Lorsque vous aurez écouté vos messages, l'icône '\(\sigma'\) disparaîtra.



#### 7 GARANTIE

Garantie: 2 ans sur les défauts de l'appareil

Attention: Retournez votre appareil dans l'emballage d'origine.

N'oubliez pas d'y ajouter votre facture d'achat. La garantie n'est pas valable sans la facture d'achat.

## TOPCOM

#### Cocoon 300

1	INST	TALLATION	54
2	KEYS	S/LED	55
3	DISP	PLAY (LCD)	55
4	OPERATION		
	4.1	Tone/Pulse setting	56
	4.2	Setting the language	56
	4.3	Making Calls	57
		4.3.1 External Call	57
		4.3.2 Number preparation	57
		4.3.3 Redialling the last number dialled	57
		4.3.4 Redial one of the last 5 numbers dialled	57
		4.3.5 Calling a programmed number from the Phone Book	58
		4.3.6 An internal call: calling another handset	58
	4.4	Receiving a Call	58
		4.4.1 Receiving an external call	58
		4.4.2 Receiving an internal call	58
		4.4.3 Receiving an external call during an internal call	59
	4.5	Activate/Deactivate handsfree function	59
	4.6	Transferring a call to another handset	59
	4.7	Out of Range Warning	59
	4.8	Setting the speaker volume	59
	4.9	Call Duration Indicator on the Display	60
	4.10	Turning off the microphone (mute)	60
	4.11	Pause key	60
	4.12	Conference call (two internal DECT handsets and one external caller)	60
	4.13	Locating a misplaced handset (paging)	60
	4.14	Using the alphanumeric keypad	61
	4.15	The Phone Book	61
		4.15.1 Adding a number and a name to Phone Book	61
		4.15.2 Looking up a number in the Phone Book	62
		4.15.3 Changing a name or number in the Phone Book	62
		4.15.4 Deleting name and number from the Phone Book	62
	4.16	Turning the handset on/off	63
		4.16.1 Turning the handset off	63
		4.16.2 Turning the handset on	63
	4.17	Setting the ring volume level on the handset	63
		4.17.1 Setting the ring volume for external calls (0-9)	63
		4.17.2 Setting the ringer volume for internal calls (1-9)	63
	4.18	Setting the ringer melody on the handset	64
		4.18.1 Setting a ringer melody for external calls (1-9)	64
		4.18.2 Setting a ringer melody for internal calls (1-9)	64

## TOPCOM<sup>®</sup> Cocoon 300

	4.19	Locking the key pad	64
	4.20	Turning key click on/off	65
	4.21	The R key (flash)	65
	4.22	Changing the PIN code	65
	4.23	Subscribing a handset with a Butler 1000, 1010, 1210 base unit	66
	4.24	Subscribing Cocoon 300 handset on Butler 575/575+ & Cocoon100/100+ &	
		Butler 2000 base unit	66
	4.25	Subscribing a Butler 1800T handset to a Cocoon 300 base unit	67
	4.26	Removing subscription of a handset with a base unit	67
	4.27	Selecting a base unit	68
		4.27.1 Automatic selection	68
		4.27.2 Manual selection	68
	4.28	Barring outgoing calls	68
	4.29	Default settings (reset)of the parameters	69
	4.30	Complete Reinitialisation of the telephone	69
5	CALL	ER ID/CLIP	70
	5.1	Setting the date and time	70
	5.2	The Call List	71
	5.3	Calling a number from the Call List	71
	5.4	Storing a number from the Call List in the Phone Book	71
	5.5	Deleting numbers from the Call List	72
		5.5.1 Deleting one number	72
		5.5.2 Delete all numbers	72
6	VOIC	E MAIL INDICATOR	72
7	GAR	A <i>NTEE</i>	72

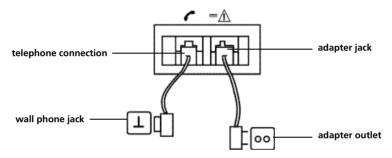


#### 1 INSTALLATION

Before you use the telephone for the first time, you must first make sure the battery is charged for 20 hours. If you do not do this, the telephone will not work optimally.

For installation, do the following:

- Plug one end of the adaptor into the outlet and the other end into the adapter jack on the bottom of the telephone.
- Connect one end of the telephone cord with the wall phone jack and the other end to the bottom of the telephone.



- Open the battery compartment (see below).
- Put the battery in the battery compartment and connect the battery connector to the handset
- Close the battery compartment.
- Leave the handset on the base unit for 20 hours. The Line/Charge indicator ✔□ (LED) on the base unit will light up.



#### Battery indicator:

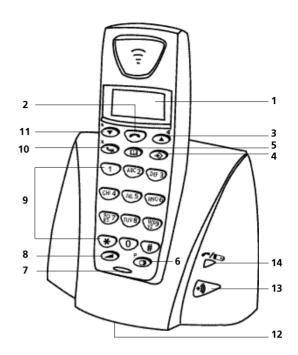
- The battery is fully charged.
- The battery is half drained (50%)
- The battery is low. When the battery is low, you will hear warning signals and the battery symbol in on the display will blink.

### TOPCOM

Cocoon 300

#### 2 KEYS/LED

- 1 Display
- 2 Line key 🖚
- 3 Up/Handsfree key ▲ /耳
- 4 Programming key 🐟
- 5 Phonebook key 🕮
- 6 Redial/Pause key n/P
- 7 Microphone
- 8 Volume/Ringer key -1/
- 9 Alphanumeric keys
- 10 Delete/Mute key 🛰
- 11 Down/Flash key \(\pi/\R\)
- 12 Base
- 13 Paging key •))
- 14 Line/Charge indicator ← (LED)



#### 3 DISPLAY (LCD)

Δ



- Number of calls received.
- 2 Date (day/month) of calls received.
- 3 Time (hour:minutes) of calls received.
- 4 Call information.
- 5 Symbol display (T):
  - this symbol means that the handset is located within the range of the base unit.
  - when this symbol starts blinking, this means you are beyond the range of the base unit. Move closer to the base unit so that the connection between the base unit and the handset can be restored.



- 6 Symbol display (♣):
  - this symbol means that the telephone has received calls that are automatically stored in the Call List.
- ' Symbol display (🛰):
  - this symbol means that the mute function is activated, the microphone is turned off during a conversation.
- 8 Symbol display ( ):
  - this symbol appears on the display when one makes or receives a call.
- 9 Symbol display (図):
  - this symbol means that the ringer is turned off. When one receives a call, the telephone does not ring. The telephone will ring when one receives an internal call.
- 10 Symbol display (**■**):
  - this symbol is the battery indicator.
- 11 Symbol display (♣):
  - this symbol means you are in the menu.
- 12 Symbol display (III):
  - this symbol appears when you browse the numbers in the Phone Book.
- 13 Symbol display (☒):
  - this symbol appears when you have received a voice mail message (see chapter 6).
- 14 Symbol display ( 4):
  - this symbol means that the handsfree function is activated. You can now talk without having to pick up the handset.

#### 4 OPERATION

#### 4.1 Tone/Pulse setting

The unit has been set to tone dialling mode (DTMF). If your system works on pulse dialling, you can switch to pulse dialling (in most cases this is not necessary).

Take the following steps:

- Press the Programming key ...
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'DIAL MODE' appears on the display.
- Press the Programming key .
- The current status appears on the display:
  - -'TONE': Tone dialling for most of the telephone exchanges and phone lines
  - -'PULSE': Pulse dialling for old telephone exchanges that not operate on tone dialling
- Press the Up or Down key \*\* to make your selection.
- Press the Programming key 🌧 to confirm your selection.

#### 4.2 Setting the language

The telephone has 5 display languages; see display languages table on packaging!!



To set the language, do the following:

- Press the Programming key ♣.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'SETTING' appears on the display
- Press the Programming key .
- 'LANGUE' appears on the display.
- Press the Programming key ◆.
- The language set appears on the display.
- Press the Up or Down key AT repeatedly to select the language you would like to use.
- Once the desired language appears on the display, press the Programming key 

   ◆ to confirm your selection or repeatedly press the Mute/Delete key to leave the menu.

#### 4.3 Making Calls

#### 4.3.1 External Call

- Press the Line key .......
- The Line/Charge indicator / (LED) on the base unit will blink. 'EXT' and the Call symbol appear on the display.
- You will hear the dial tone. Dial the telephone number you wish to call.
- The number appears on the display and is dialled.
- After finishing your call, press the Line key 
   to hang up or put the handset back on the base unit.

#### 4.3.2 Number preparation

- Dial the telephone number you wish to call. You can correct the number by pressing the Delete/Mute key . . .
- Press the Line key ......
- The Line/Charge indicator (LED) on the base unit will blink. 'EXT' and the Call symbol appear on the display.
- The telephone number is dialled automatically.
- After finishing your call, press the Line key to hang up or put the handset back on the base unit.

#### 4.3.3 Redialling the last number dialled

- Press the Line key \_\_\_\_.
- You will hear the dial tone.
- Press the Redial key . The number you last called is dialled automatically without having to re-enter the number

#### 4.3.4 Redial one of the last 5 numbers dialled

- Press the Redial key . The number you last called appears on the display. If you would like
  to dial one of the last 5 numbers dialled, press the Redial key . a few times until the desired
  number appears on the display.
- Press the Line key ......



- The number shown on the display is dialled automatically without you having to re-enter the
- After finishing your call, press the Line key to hang up or put the handset back on the base unit.

#### 4.3.5 Calling a programmed number from the Phone Book

The telephone has a Phone Book in which you can program the telephone number of calls received by name. If you would like to call a number from the Phone Book, do the following:

- Press the Phone Book key [1]. The first number of the Phone Book appears on the display.
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly to select the telephone number you wish to call.
- Press the Line key ......
- The number shown on the display, is dialled automatically without you having to re-enter the number.
- After finishing your call, press the Line key 
   to hang up or put the handset back on the base unit.

#### 4.3.6 An internal call: calling another handset

This function only works if multiple handsets are subscribed to the base unit!

- Press the Programming key ◆.
- Press the Up or Down key repeatedly until 'INTERCOM' appears on the display.
- Press the Programming key 💫.
- 'INT' appears on the display
- Dial the number of the handset you would like to call.
- After finishing your call, press the Line key 
   to hang up or put the handset back on the base unit.

#### 4.4 Receiving a Call

#### 4.4.1 Receiving an external call

- All subscribed handsets will ring when you receive a call.
- The Call symbol **\** blinks on the display.
- The telephone number of the caller appears on the display if you have Caller ID service (CLIP). Consult your telephone company. The name of the caller also appears on the display if:
  - the name is programmed into the Phone Book
  - the network sends the name together with the telephone number (FSK CID system only).
- Press the Line key **to** accept the external call.
- During the call 'EXT' and the symbol appear on the display. The call timer starts running.
- After finishing your call, press the Line key to hang up or put the handset back on the base unit.

#### 4.4.2 Receiving an internal call

This function only works if multiple handsets are subscribed to the base unit!

- The handset rings.
- 'INT' and the number of the handset you are trying to reach, appear on the display. The Call symbol blinks on the display.



- Press the Line key \_ to accept the internal call.
- During the call, 'INT', the handset number of the caller and the symbol 
   appear on the display. The call timer starts running.
- After finishing your call, press the Line key to hang up or put the handset back on the base unit.

#### 4.4.3 Receiving an external call during an internal call

If you receive an external call during an internal call, you will hear a call waiting tone (double beep) on both handsets being used for an internal call.

- Press the Line key **t**wice to accept the external call.
- After finishing your call, press the Line key 
   to hang up or put the handset back on the
  hase unit

#### 4.5 Activate/deactivate handsfree function

This function allows you to communicate without having to pick up the handset. When you are on the phone, press the Up/Handsfree key  $\blacktriangle/\P$  to activate the handsfree function.

Press the same button to deactivate the handsfree function.

**Note:** When you are calling in handsfree mode and you want to change the volume, press the Volume button —.

Attention !! When you use the handsfree function for a long time, the batteries will be empty quickly !

#### 4.6 Transferring a call to another handset

- You have an external caller on the line.
- 'INTERCOM' appears on the display.
- Press the Programming key →.
- The external call is now on hold.
- 'INT' appears on the display.
- Dial the number of the handset to which you would like to transfer the call.
- If the handset dialled is answered, you can have an internal conversation. Press the Line key
  and the external call is transferred.
- If the handset dialled is not answered, press the Down key w to speak to the external caller again.

#### 4.7 Out of Range Warning

If the handset is out of range of the base unit, a warning signal will sound.

- 'SEARCHING' appears on the display and the symbol T blinks on the display.
- Move closer to the base unit.
- As soon as you are back within range of the base unit, a signal sounds and the symbol T stops blinking.

#### 4.8 Setting the speaker volume

Use the Volume/Ringer key -  $\Delta$  to set the volume of the speaker (handset). You can choose from 5 levels. The telephone is set to level '3' by default.



During a call, you can change the volume as follows:

- Press the Volume/Ringer key / △.
- The volume level currently set appears on the display.
- Use the number keys to set the desired level (1-5).
- Press the Volume/Ringer key / △ to confirm your selection.

**Note:** You have 8 seconds to set the desired volume; if you do not, the telephone returns to standby mode and the volume remains unchanged.

#### 4.9 Call Duration Indicator on the Display

As soon as you press the Line key • the call duration appears on the display (minutes-seconds). E.g. "01-20" for 1 minute and 20 seconds.

The call duration remains visible on the display for 5 seconds after each call.

#### 4.10 Turning off the microphone (mute)

It is possible to turn off the microphone during a call by pressing the Delete/Mute key w. Now you can speak freely without the caller being able to hear you.

- Press the Delete/Mute key was to turn off the microphone.
- The symbol 'X' appears on the display ( ).
- When you want to resume the conversation, press the Delete/Mute key wa again.
- The symbol 'X' disappears from the display (►). The person on the other end of the line can hear you again.

#### 4.11 Pause key

If you dial a telephone number and you would like to add a pause to this number, press the Pause key ( at the desired place in the number.

When you call this number, this pause (3 seconds) is automatically included.

#### 4.12 Conference call (two internal DECT handsets and one external caller)

You can have a telephone conversation with one internal and one external caller at the same time.

- While on the line with an external caller, press the Programming key ♣.
- 'INTERCOM' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- The external call is now on hold.
- 'INT' appears on the display.
- Dial the number of the handset you would like to include in the call.
- Once the handset dialled is answered, keep the '#' key pressed for 3 seconds.
- 'CONFERENCE' appears on the display.
- Now you are connected to one external and one internal caller (conference call).

#### 4.13 Locating a misplaced handset (paging)

If you cannot find the handset, briefly press the Paging key •) on the base unit.



All handsets subscribed with the base unit will sound a signal so you can locate the misplaced handset. To stop the signal, briefly press the Line key — on the handset.

#### 4.14 Using the alphanumeric keypad

Use the alphanumeric keypad to type text. To select a letter, press the corresponding key. E.g. if you press the alphanumeric key '5', the first character (j) appears on the display. Press it repeatedly to select other characters from this key.

#### **Available characters**

Press the right keys to get the following characters:

Keys	First press	Second press	Third press	Fourth press	Fifth press
1	+	-	1	1	
2	Α	В	С	2	
3	D	E	F	3	
4	G	Н	I	4	
5	J	K	L	5	
6	M	N	0	6	
7	P	Q	R	S	7
8	Т	U	V	8	
9	W	Х	Υ	Z	9
0	SPACE	0			

#### 4.15 The Phone Book

#### 4.15.1 Adding a number and a name to the Phone Book

- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'PHONE BOOK' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- 'SEARCH' appears on the display.
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'ADD NEW' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- 'NAME' appears on the display.
- Enter the name. Use the alphanumeric keys.
- Press the Programming key ♣.
- Enter the telephone number. Use the alphanumeric keys.
- Press the Programming key ♣.
- You will hear a long beep. The name and the number are stored in the Phone Book.



#### 4.15.2 Looking up a number in the Phone Book

- Press the Programming key 🗞.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'PHONE BOOK' appears on the display.
- Press the Programming key 🚓.
- 'SEARCH' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- Enter the first letters of the desired name.
- Press the Programming key ->>.
- The first name, corresponding with these letters appears on the display.
- Press the Up or Down key \*\* to browse for other numbers in the Phone Book.
- Once the desired number appears on the display, the number will be automatically dialled once the Line key is pressed.

#### 4.15.3 Changing a name or number in the Phone Book

- Press the Programming key -.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'PHONE BOOK' appears on the display.
- Press the Programming key →.
- 'SEARCH' appears on the display.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'EDIT' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- The first number in the Phone Book appears on the display.
- Press the Up or Down key ▲▼ until the desired number appears on the display.
- Press the Programming key \*> to change the selected number programmed into the memory.
- Press the Delete key to delete each letter of the name and use the alphanumeric keypad to enter the correct name.
- Press the Programming key 🐟.
- Press the Delete key to delete each digit of the number and use the alphanumeric keypad to enter the correct number.
- Press the Programming key 🕏 to save the changes made.

#### 4.15.4 Deleting name and number from the Phone Book

- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'PHONE BOOK' appears on the display.
- Press the Programming key 💫.
- 'SEARCH' appears on the display.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'DELETE' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- The first number in the Phone Book appears on the display.
- Press the Up or Down key \* until the number you want to delete appears on the display.
- Press the Delete key ......
- 'DELETE ?' appears on the display.
- Press the Programming key •> to confirm that you want to delete it.



#### 4.16 Turning the handset on/off

#### 4.16.1 Turning the handset off

The handset is turned on.

- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'POWER OFF?' appears on the display.
- Press the Programming key ->>. The telephone turns itself off. You cannot dial any more numbers, nor receive any calls.

Note: If you would like to leave the menu without turning off the handset, press the Delete/Mute key \(\frac{1}{2}\).

#### 4.16.2 Turning the handset on

The handset is turned off.

• Press the Programming key 🔷. The telephone turns itself on.

#### 4.17 Setting the ring volume level on the handset

If you want, you can change the ring volume of an incoming call. You have 10 levels. You can set the ring volume of internal and external calls separately so you can hear a difference. If you select level '0', the symbol 🕱 appears on the display and you no longer hear the phone ring when an external call is received (you still hear it ring for internal calls). Level '9' is the highest level. The telephone is set to level '5' by default.

#### 4.17.1 Setting the ring volume for external calls (0-9)

- Press the Programming key ♣.
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'RING SEL' appears on the display.
- Press the Programming key .
- 'OUTSIDE' appears on the display.
- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'VOLUME' appears on the display.
- The current volume level used appears on the display.
- Enter a number between 0 and 9 to select the desired ringer volume. Use the number keypad
  to do this.
- Press the Programming key  $\Rightarrow$  to confirm your selection.

#### 4.17.2 Setting the ringer volume for internal calls (1-9)

- Press the Programming key ♣.
- Press the Up or Down key AT repeatedly until 'RING SEL' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- 'EXTERNAL' appears on the display.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'INTERNAL' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'VOLUME' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- The current volume level appears on the display.
- Enter a number between 1 and 9 to select the desired ringer volume. Use the number keypad to do this.
- Press the Programming key 🌧 to confirm your selection.



#### 4.18 Setting the ringer melody on the handset

If you want, you can change the ringer melody for an incoming call. You have 9 ringer melodies to choose from (1-9). By default, the ringer melody is set to '5'.

#### 4.18.1 Setting a ringer melody for external calls (1-9)

- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'RING SEL' appears on the display.
- Press the Programming key .
- 'EXTERNAL' appears on the display.
- Press the Programming key ...
- 'MELODIES' appears on the display.
- Press the Programming key .
- The currently set ringer melody appears on the display.
- Enter a number between 1 and 9 to select he desired ringer melody. Use the number keypad
  to do this.
- Press the Programming key 🕏 to confirm your selection.

#### 4.18.2 Setting a ringer melody for internal calls (1-9)

- Press the Programming key ♣.
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'RING SEL' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- 'EXTERNAL' appears on the display.
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'INTERNAL' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- 'MELODIES' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- The currently set ringer melody appears on the display.
- Enter a number between 1 and 9 to select the desired ringer melody. Use the number keypad for this.
- Press the Programming key 🕏 to confirm your selection.

#### 4.19 Locking the key pad

If you lock the alphanumeric keypad, it is impossible to dial a telephone number.

Only the Programming key 🔷 can still be used. 'KEY LOCKED' will be displayed on the display.

- Press the Programming key ♣.
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'KEY SETUP' appears on the display.
- Press the Programming key -.
- KEY LOCK' appears on the display.
- Press the Programming key .
- The current status of the keypad appears on the display:
  - 'LOCK': the keypad is locked
  - 'UNLOCK': the keypad is not locked
- Press the Up or Down key ▲▼ to make your selection.
- Press the Programming key → to confirm your selection.



#### Cocoon 300

#### 4.20 Turning key click on/off

You can set the telephone to make a sound whenever you press a key.

- Press the Programming key →.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'KEY SETUP' appears on the display.
- Press the Programming key ♠.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'KEY CLICK' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- The current status appears on the display:
  - 'CLICK ON': turn on key click
  - 'CLICK OFF': turn off key click
- Press the Up or Down key \*\* to make your selection.
- Press the Programming key  $\Rightarrow$  to confirm your selection.

#### 4.21 The R key (flash)

Press the Flash key 'R' to use certain services such as "call waiting" (if your telephone company offers this feature); or to transfer calls if you use a telephone exchange (PABX). The Flash key 'R' is a brief interruption of the line. You can set the flash time to 100ms or 250ms. If your system requires another flash time, do the following:

- Press the Programming key ->>.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'SETTING' appears on the display
- Press the Programming key \*>.
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'RECALL' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly to select the flash time:
  - -SHORT = 100ms
  - -LONG = 250ms
- Press the Programming key 🎻 to confirm your selection.

#### 4.22 Changing the PIN code

Certain functions are only available if you know the PIN code of the telephone. Thanks to this secret code, settings are displayed that only you can change. The PIN code has 4 digits. The default PIN code setting is '0000'. If you would like to change the default PIN code and set your own secret code, do the following:

- Press the Programming key ♣.
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'PIN CODE' appears on the display.
- Press the Programming key \*>.
- 'OLD CODE' appears on the display.
- Enter the old PIN code. Use the number keys.
- Press the Programming key 🔷.
- 'NEW CODE' appears on the display.
- Enter the new PIN code in. Use the number keys.
- Press the Programming key \*>.
- 'AGAIN' appears on the display.
- Enter the new PIN code again. Use the number keys.



- Press the Programming key 🔷.
- You hear a confirmation tone. The new PIN code has been set.

**Caution :** Do not forget your personal PIN code. If you do, you have to restore the default settings (reset – see section 4.30).

**4.23 Subscribing a handset to a Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210 base unit** In order to be able to make and receive telephone calls, a new handset has to be subscribed to the base unit. You can subscribe 5 handsets to one base unit. By default, each handset is subscribed as handset 1 on the base unit upon delivery (base unit 1).

!!! You only need to subscribe the handset if: !!!

- the handset subscription has been removed from the base unit (e.g. for reinitialisation)
- you want to subscribe a different handset to this base unit.

The underlined procedure is only applicable to a Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210 handset and base unit!!

- Press the Programming key 🔷.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'BASE SUB' appears on the display.
- Press the Programming key →.
- 'BASE \_' appears on the display.
- Enter a number of the base unit you would like to subscribe the handset to (1-4). Use the number keypad.

**Note:** Each handset can be subscribed to 4 different DECT base units. Each base unit is assigned a number from 1 to 4 in the handset. When you subscribe a new handset, you can assign a base unit number. It is best to use '1'.

- 'SEARCHING' and the symbol T appears on the display.
- The RFPI code (each base unit has a unique RFPI code) appears on the display and a signal sounds when the handset has found the base unit.
- Press the Programming key 🔷.
- 'PIN' appears on the display.
- Enter the 4-digit PIN code of the base unit in (default PIN code is '0000'). Use the number keypad.
- Press the Programming key 🔷.
- The handset is subscribed to the base unit.

## 4.24 Subscribing Cocoon 300 handset on Butler 575/575+ & Cocoon100/100+ & Butler 2000 base unit

Press the Paging key N on the Butler 575/575+ or Cocoon100/100+ or Butler 2000 base unit for +/- 15 seconds until you hear a beep. The base unit is now in subscribing mode. For 1 minute, the base unit is in subscribing mode and you have to do the following to subscribe the handset:

- Press the Programming key ♣.
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'BASE SUB' appears on the display.



#### Cocoon 300

- Press the Programming key 🚓.
- 'BASE \_' appears on the display.
- Enter a number for the base unit to which you would like to subscribe the handset (1-4). Use the number keypad.
- 'SEARCHING' and the symbol T appear on the display.
- The RFPI code (each base unit has a unique RFPI code) appears on the display and a signal sounds once the base unit is found by the handset.
- Press the Programming key ♣.
- 'PIN' appears on the display.
- Enter the 4-digit PIN code of the base unit (default PIN code is '1590'). Use the number keypad.
- Press the Programming key ♣.
- The handset is subscribed to the base unit.

#### 4.25 Subscribing a Butler 1800T handset to a Cocoon 300 base unit

The below procedure only applies to a Butler 1800T handset and Cocoon 300 base unit!! Press the Paging key ③ on the base unit for 10 seconds until the Line/Charge indicator ~ op the base unit starts to blink quickly. The Line/Charge indicator ~ will blink quickly for one minute. During this minute, the base unit is in subscribing mode and you must do the following to subscribe the handset:

- Press the **A** key once.
- Press the OK key and select a base unit (1-4) with the \*\* keys.
- · Press the OK key.
- Enter the PIN code of your base unit. Usually: 0000.
- Press OK. The Butler 1800T now searches for your DECT base unit. As soon as it finds it, you
  will see the identification code of this base unit on the display.
- Press OK to confirm your selection or press ESC to cancel the subscription.

#### 4.26 Removing subscription of a handset to a base unit

It is possible to cancel subscription of a handset to a base unit. You would do this if a handset is damaged and has to be replaced by a new one.

**Caution:** You can only cancel subscription of another handset, not the handset you are using to do the cancellation procedure.

- Press the Programming key ♣.
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key \*>.
- Press the Up or Down key repeatedly until 'REMOVE HS' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- 'PIN' appears on the display.
- Enter your 4-digit PIN code in (default PIN code is '0000'). Use the number keypad.
- Press the Programming key →.
- 'REMOVE HS' appears on the display.
- Dial the number of the handset you want to remove (1 –5). Use the number keypad.
- Press the Programming key .
- 'REMOVE HS' appears on the display and the handset is removed
- NOT SUB' appears on the handset removed.



#### 4.27 Selecting a base unit

If your handset is subscribed to several base unit stations (max. 4), you must select a base unit because the handset can only communicate with one base unit at a time. There are two possibilities:

#### 4.27.1 Automatic selection

If you set the handset to 'automatic selection', the handset will automatically choose the closest base unit in standby.

- Press the Programming key \*>.
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'BASE SEL' appears on the display.
- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key A repeatedly until 'AUTO' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- 'SEARCHING' and the symbol T appear on the display.
- A signal sounds once the handset has found a base unit.

#### 4.27.2 Manual selection

If you set the handset to 'manual selection', the handset will only choose the base unit you have set.

- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'BASE SEL' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- Press the Up or Down key ▲▼ repeatedly until 'MANUAL' appears on the display.
- Press the Programming key ◆.
- 'BASE -' appears on the display.
- Enter the number of the base unit you want to select (1-4). Use the number keypad.
- Press the Programming key \*>.
- 'SEARCHING' and the symbol T appear on the display.
- A signal sounds once the selected base unit has been found.

#### Notes:

- Before you can select a base unit, the base unit must be subscribed to the handset first.
- If 'NOT SUB' appears on the display, this means the selected base unit does not exist or the handset has not been subscribed.

#### 4.28 Barring outgoing calls

You can program the handsets to bar calls to certain telephone numbers so that for instance '00' international numbers cannot be called. Up to 5 numbers (of max. 5 digits) can be barred. To do this, do the following:

- Press the Programming key .
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'SETTING' appears on the display.



#### Cocoon 300

- Press the Programming key 🚓.
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'BARRING' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- 'PIN' appears on the display.
- Enter your PIN code
- Press the Programming key ->>.
- 'BAR NUM' appears on the display. You are in memory "1. \_ \_ \_ \_ ".
- Press the Up or Down key \*\* to select one of the 5 memories.
- Enter the number (max. 5 digits) to be barred, e.g. 01486.
- Press the Programming key →.
- 'HS \_ \_ \_ \_ ' (= number on the handset (1-5)) '01486' (= the barred numbers) appear on the display.
- Enter the numbers of the handsets from which the barred numbers cannot be called.
- e.g. Press the number key 2, 3 and 5. On the display, this will appear: HS \_2 3\_5 01486 These handsets can no longer dial numbers beginning with '01486'.
- Press the Programming key 
   ◆ to confirm your selection.
   Repeat the same procedure described above if you would like to bar other numbers (max. 5)!

#### 4.29 Default settings (reset) of the parameters

You can reset the standard (default) settings in the telephone so that they are the same they were when you bought the telephone. You need the PIN code to do this.

The default settings are:

Keypad: not locked Key clicks: active Speaker volume: level 3 Ringer melody: 1 Ringer volume: 5

Selection base unit: automatic

To restore the default settings, do the following:

- Press the Programming key ♣.
- Press the Up or Down key \*\* repeatedly until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key 🐟.
- Press the Up or Down key AT repeatedly until 'RESET' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.
- 'PIN' appears on the display.
- Enter your PIN code.
- Press the Programming key ♣.

#### 4.30 Complete Reinitialisation of the telephone

This function allows you to completely reinitialise the telephone without requiring your PIN code. This will delete all Phone Book memory entries, all handsets will be removed, all default settings will be restored and the default PIN code will be restored to '0000'.



Do the following:

- Disconnect the battery in the telephone.
- The handset finds the base unit and a signal sounds.
- Briefly press the '\*' key.
- 'RESET?' appears on the display.
- Press the Programming key → to confirm your selection of disconnect the battery to discontinue the procedure.
- 'RESETTING' appears on the display and a long beep tone sounds.
- 'NOT SUB' appears on the display. The handset is completely reinitialised.

Afterwards, you must resubscribe all handsets as described in point 4.23! However you no longer need to set the base unit to subscription mode, because this now happens automatically!

#### 5 CALLER ID/CLIP

(This service only works when you have a Caller ID/Clip subscription. Contact your telephone company).

When you receive a call, the telephone number of the caller, the date and time appears on the handset display. The telephone can receive calls in both FSK and DTMF. If the name is programmed in the Phone Book, the name in the Phone Book is displayed!

The telephone can store 30 calls in a Call List that can be reviewed later. The telephone never stores the same call twice. When the memory is full, the new calls automatically replace the oldest calls in the memory. The symbol  $\clubsuit$  on the display blinks if the call is not read or not answered. If the Call List is empty and you press the Up key  $\blacktriangle$ , three beep tones will sound.

You can view the information of an incoming call as follows:

- Press the Up key <u>a</u>. The name (if sent by the network or present in the Phone Book memory)
  of the caller, the sequence number of the call in the Call List, the date and time of the call
  appear on the display.
- Press the Down key \(\psi\). The telephone number of the caller appears on the display.

#### 5.1. Setting the date and time

When you receive an incoming call and the date and time are not sent together with the telephone number, this means that the date and the time will not be shown on the display. By setting the date and time, they will be shown on the display, together with the telephone number, every time a call comes in !

- Press the Programming key ◆.
- Press the Up or Down key AT a few times until 'SETTING' appears on the display.
- Press the Programming key ♣.



#### Cocoon 300

- 'DATE/TIME' appears on the display.
- Press the Programming key 👈 again.
- When 'YEAR' appears on the display, enter the 2 last numbers of the year (00=2000, 01=2001, ...) and press the Programming key → to confirm.
- When 'MONTH' appears on the display, enter the month (01=January, 02=February, ...) and press the Programming key ◆ to confirm.
- When 'DAY' appears on the display, enter the day of the month and press the Programming key ◆ to confirm.
- When 'HOUR' appears on the display, enter the current hour (in 24h format) and press the Programming key → to confirm.
- When 'MINUTES' appears on the display, enter the minutes and press the Programming key to confirm.

The date and time are now set!

#### 5.2 The Call List

The calls received are stored in the Call List (max. 30 numbers).

- Briefly press the Up key **A** to view the most recent call.
- The name of the most recent caller appears on the display. If no name is available, 'NO NAME' appears on the display.
- If it is a private number, 'UNAVAL' appears on the display.
- The date and time the call was received are linked to each call.
- Briefly press the Down key w to view the telephone number of the call.
- Briefly press the Down key 🗑 to browse other numbers on the list.

#### Notes:

- If neither the Up or Down key ▲▼ is pressed for 15 seconds, the telephone will return to standby mode.
- After a call is received, the number of the caller remains on the display for 15 seconds after the last ring.
- Caller ID is not available while you are on the line.

#### 5.3 Calling a number from the Call List

- Press the Up key 
   to go to the Call List
- Press the Up key <u>A</u> to look up the desired call. Press the Down key w to view the telephone number.
- Once the number is on the display, press the Line key and the number is dialled automatically.
   (The symbols and 'EXT' appear on the display and the call timer starts.)

#### 5.4 Storing a number from the Call List in the Phone Book

- Press the Up key 
   to go to the Call List.
- Press the Up key 🛦 to look up the desired number.
- Press the Phone Book key 🛍 twice.
- 'STORE' appears on the display.
- The number is stored in the Phone Book. If the call was displayed without a name (NO NAME), you can add a name to this number in the Phone Book afterwards
- The telephone returns to standby-modus.



#### 5.5 Deleting numbers from the Call List

#### 5.5.1 Deleting one number

- Press the Up key 🛦 to go to the Call List.
- Press the Up key 🛦 to find the call you would like to delete.
- Once this call appears on the display, press the Delete key .....
- 'DELETE?' appears on the display.
- Press the Programming key  $\Rightarrow$  to confirm your selection or the Delete key  $\longrightarrow$  to cancel.
- The call is deleted and the next call appears on the display.

#### 5.5.2 Delete all numbers

- Press the Up key 🛦 to go to the Call List.
- Keep the Delete key war pressed until 'DELETE ALL' appears on the display.
- Press the Programming key 🔷 to confirm your selection or the Delete key 👞 to cancel.
- All calls are deleted.

#### **6 VOICE MAIL INDICATOR**

This function only works if you have the voice mail or phone mail service and if the network sends this indication along with the FSK caller ID (CLIP) information!

When you receive a new message in your voice mail system, the ' $\boxtimes$ ' icon will appear on the display. Once you have listened to your messages, the ' $\boxtimes$ ' icon will disappear.

#### 7 WARRANTY

Warranty: 2 years on defects of the device

Attention: Return your device in the original packaging.

Do not forget to include your purchase invoice.

The warranty is not valid without the purchase invoice.

# **EUTSCH**

## TOPCOM

#### Cocoon 300

1		ALLATION EN/LED	75 76
3		AY (LCD)	76
4		CTION	77
	4.1	Einstellung Impuls-/Mehrfreguenzwahlverfahren	77
	4.2	Eine Sprache einstellen	78
	4.3	Telefonieren	78
		4.3.1 Externer Anruf	78
		4.3.2 Vorbereitung der Nummer	 78
		4.3.3 Die zuletzt gewählte Nummer erneut wählen	78
		4.3.4 Eine der 5 zuletzt gewählten Nummern erneut wählen	79
		4.3.5 Eine programmierte Nummer aus dem Telefonbuch anrufen	79
		4.3.6 Interner Anruf: einen anderen Apparat anrufen	79
	4.4	Einen Anruf annehmen	79
		4.4.1 Einen externen Anruf annehmen	79
		4.4.2 Einen internen Anruf annehmen	80
		4.4.3 Einen externen Anruf während eines internen Gesprächs annehmen	80
	4.5	Freisprechfunktion an-/ ausschalten	80
	4.6	Einen Anruf zu einem anderen Apparat weiterverbinden	80
	4.7	Warnung: Außer Reichweite	81
	4.8	Einstellen der Lautsprecherlautstärke	81
	4.9	Anzeige der Gesprächsdauer im Display	81
	4.10	Stummschaltung (Mute)	81
	4.11	Pausentaste	82
	4.12	Konferenzschaltung (zwei interne DECT-Apparate und ein externer Anrufer)	82
	4.13	Ein verlegtes Mobilteil wiederfinden (Paging)	82
	4.14	Verwendung der alphanumerischen Tastatur	82
	4.15	Das Telefonbuch	83
		4.15.1 Dem Telefonbuch einen Namen und eine Nummer hinzufügen	83
		4.15.2 Eine Nummer im Telefonbuch aufsuchen	83
		4.15.3 Einen Namen oder eine Nummer im Telefonbuch ändern	84
		4.15.4 Einen Namen und eine Nummer im Telefonbuch löschen	84
	4.16	Das Mobilteil an-/ausschalten	84
		4.16.1 Das Mobilteil ausschalten	84
		4.16.2 Das Mobilteil anschalten	85
	4.17	Einstellen der Klingellautstärke des Mobilteils	85
		4.17.1 Einstellen der Klingellautstärke für externe Anrufe (0-9)	85
		4.17.2 Einstellen der Klingellautstärke für interne Anrufe (1-9)	85
	4.18	Einstellen der Klingelmelodie des Mobilteils	86
		4.18.1 Einstellen einer Klingelmelodie für externe Anrufe (1-9)	86
		4.18.2 Einstellen einer Klingelmelodie für interne Anrufe (1-9)	86
		Tastaturverriegelung	86
		Tastentöne an-/ausschalten	87
		Die R-Taste (Flash)	87
	4.22	Den PIN-Code ändern	87



	4.23	Ein Mobilteil bei einer Basiseinheit Butler 1000, 1010, 1210 anmelden	88			
	4.24	Ein Cocoon 300-Mobilteil bei einer Basiseinheit Butler 575/575+				
		& Cocoon 100/100+ & Butler 2000 anmelden	89			
	4.25	Ein Butler 1800T-Mobilteil bei einer Basiseinheit Cocoon 300 anmelden	89			
	4.26	Ein Mobilteil von einer Basiseinheit abmelden	89			
	4.27	Eine Basiseinheit auswählen	90			
		4.27.1 Automatische Auswahl	90			
		4.27.2 Manuelle Auswahl	90			
	4.28	Sperrung von ausgehenden Gesprächen	91			
	4.29	Standardeinstellungen (Reset) der Parameter	91			
	4.30	Vollständige Neuinitialisierung des Geräts	92			
5	RUFN	UFNUMMERNANZEIGE (CALLER ID/CLIP)				
	5.1	Datum und Zeit einstellen	93			
	5.2	Die Anrufliste	94			
	5.3	Eine Nummer der Anrufliste anrufen	94			
	5.4	Eine Nummer der Anrufliste im Telefonbuch speichern	94			
	5.5	Nummern aus der Anrufliste löschen	94			
		5.5.1 Eine Nummer löschen	94			
		5.5.2 Alle Nummern löschen	95			
6	VOICE MAIL-ANZEIGE					
7	GARANTIE					

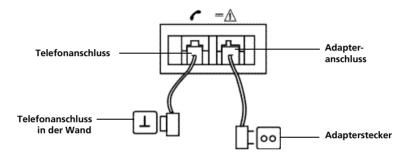


# **1 INSTALLATION**

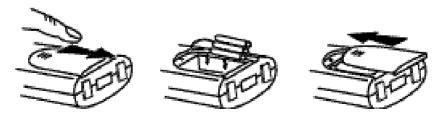
Bevor Sie das Gerät zum ersten Mal verwenden, müssen Sie erst dafür sorgen, dass die Batterie 20 Stunden lang aufgeladen wird. Wenn Sie das nicht tun, funktioniert das Gerät nicht optimal.

Für die Installation gehen Sie wie folgt vor:

- Stecken Sie ein Ende des Adapters in die Steckdose und das andere Ende in den Adapteranschluss an der Unterseite des Geräts.
- Verbinden Sie das eine Ende des Telefonkabels mit dem Telefonanschluss in der Wand und das andere Ende mit der Unterseite des Geräts.



- Öffnen Sie das Batteriefach (siehe unten).
- Legen Sie die Batterie in das Batteriefach und verbinden Sie den Batterie-Stecker mit dem Mobilteil.
- Schließen Sie das Batteriefach
- Lassen Sie das Mobilteil 20 Stunden lang auf der Basiseinheit. Die Leitungs-/Ladeanzeige (LED) an der Basiseinheit leuchtet auf.



#### Batterieanzeige:

- Die Batterie ist vollständig aufgeladen.
- **III** Die Batterie ist halb leer (50%).
- Die Batterie ist fast leer. Wenn die Batterie fast leer ist, hören Sie Warnsignale und das Batteriesymbol im Display blinkt.

# TOPCOM

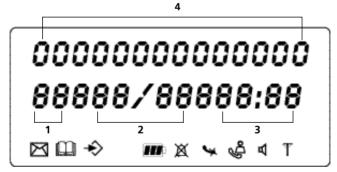
#### Cocoon 300

## 2 TASTEN/LED

- 1 Display
- 2 Leitungstaste
- 3 Auf-/Freisprechtaste ▲ /ば
- 4 Programmiertaste 🚸
- 5 Telefonbuchtaste
- 6 Wahlwiederholungs-/ Pausentaste **□**/P
- 7 Mikrofon
- 8 Lautstärke-/ Klingeltontaste **→**/△
- 9 Alphanumerische Tasten
- 10 Lösch-/Stummschalttaste 🛰
- 11 Ab-/Flashtaste **▼**/R
- 12 Basiseinheit
- 13 Paging-Taste •)
- 14 Leitungs-/Ladeanzeige **♂**□ (LED)

# 2 11 10 9 8 7

# 3 DISPLAY (LCD)



- 1 Anzahl der eingegangenen Anrufe.
- 2 Datum (Tag/Monat) der eingegangenen Anrufe.
- 3 Zeit (Stunde:Minuten) der eingegangenen Anrufe.
- 4 Annufinformation.
- 5 Symbol Display (T):
  - dieses Symbol bedeutet, dass sich das Mobilteil innerhalb des Bereichs der Basiseinheit befindet
  - wenn dieses Symbol blinkt, bedeutet das, dass Sie sich außerhalb der Reichweite der Basiseinheit befinden. Gehen Sie dichter an die Basis, sodass die Verbindung zwischen der Basiseinheit und dem Mobilteil wieder hergestellt werden kann.



- 6 Symbol Display (4):
  - dieses Symbol bedeutet, dass das Gerät Anrufe empfangen hat, die automatisch in der Anrufliste gespeichert wurden.
- 7 Symbol Display (🛰):
  - dieses Symbol bedeutet, dass die Stummschalt-Funktion aktiviert ist, also dass das Mikrofon während eines Gesprächs ausgeschaltet ist.
- 8 Symbol Display (**△**):
  - dieses Symbol erscheint im Display, wenn man telefoniert oder einen Anruf erhält.
- 9 Symbol Display (図):
  - dieses Symbol bedeutet, dass der Klingelton ausgeschaltet ist. Wenn man einen Anruf erhält, klingelt das Gerät nicht. Das Gerät klingelt jedoch bei einem internen Anruf.
- 10 Symbol Display ( ):
  - dieses Symbol gibt den Zustand der Batterie an.
- 11 Symbol Display (♣):
  - dieses Symbol bedeutet, dass Sie sich im Menü befinden.
- 12 Symbol Display ( ):
  - dieses Symbol erscheint, wenn Sie die Nummern des Telefonbuchs durchlaufen.
- 13 Symbol Display (△):
  - dieses Symbol erscheint, wenn Sie eine Voice Mail-Nachricht erhalten haben (siehe Kapitel 6).
- 14 Symbol Display ( ):
  - dieses Symbol bedeutet, dass die Freisprechfunktion aktiviert ist. Sie k\u00f6nnen jetzt sprechen, ohne den H\u00f6rer in die Hand nehmen zu m\u00fcssen.

#### 4 FUNKTION

# 4.1 Einstellung Impuls-/Mehrfrequenzwahlverfahren

Das Gerät ist auf Mehrfrequenzwahlverfahren (DTMF) eingestellt. Wenn Ihr System im Impulswahlverfahren arbeitet, können Sie auf Impulswählen umschalten (in den meisten Fällen ist das nicht notwendig).

#### Gehen Sie wie folgt vor:

- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste ▲▼, bis 'EINSTELLEN' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🎻.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste A, bis 'WAHLVERF' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- Der aktuelle Status erscheint im Display:
- 'MFV/TON': Mehrfrequenzwahlverfahren für die meisten Telefonämter und Fernsprechleitungen
- 'IWV/IMPULS': Impulswahlverfahren für alte Telefonämter, die nicht mit Mehrfrequenzwählen funktionieren
- Drücken Sie die Auf- oder Ab-Taste ▲▼, um Ihre Auswahl zu treffen.
- Drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste 🚓.



#### 4.2 Eine Sprache einstellen

Das Telefon verfügt über 5 Display-Sprachen: siehe Übersicht der Display-Sprachen auf der Verpackung!!

Zur Einstellung der richtigen Sprache gehen Sie wie folgt vor:

- Drücken Sie die Programmiertaste ◆.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste 🛦 🔻 bis im Display 'EINSTELLEN' erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Im Display erscheint 'SPRACHE'.
- Drücken Sie die Programmiertaste +>.
- Im Display erscheint die eingestellte Sprache.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste \*\*, um die Sprache zu selektieren, die Sie verwenden möchten.
- Wenn die gewünschte Sprache im Display erscheint, drücken Sie die Programmiertaste sum Ihre Auswahl zu bestätigen oder mehrere Male die Stummschalt-/Löschtaste um das Menü zu verlassen.

#### 4.3 Telefonieren

# 4.3.1 Ein externer Anruf

- Drücken Sie die Leitungstaste .....
- Sie hören den Wählton. Geben Sie die gewünschte Telefonnummer ein.
- Die Nummer erscheint im Display und wird gewählt.
- Drücken Sie nach dem Gespräch auf die Leitungstaste um die Verbindung zu unterbrechen oder legen Sie das Mobilteil wieder auf die Basiseinheit.

#### 4.3.2 Vorbereitung der Nummer

- Geben Sie die gewünschte Telefonnummer ein. Sie können die Nummer durch Drücken der Lösch-/Stummschalt-Taste korrigieren.
- Drücken Sie auf die Leitungstaste ......
- Die Telefonnummer wird automatisch gewählt.
- Drücken Sie nach dem Gespräch auf die Leitungstaste um die Verbindung zu unterbrechen oder legen Sie das Mobilteil wieder auf die Basiseinheit.

# 4.3.3 Die zuletzt gewählte Nummer erneut wählen

- Drücken Sie die Leitungstaste .....
- Sie hören den Wählton.
- Drücken Sie auf die Wahlwiederholungstaste (1). Die Nummer, die Sie zuletzt angerufen haben, wird automatisch gewählt, ohne dass Sie die Nummer erneut wählen müssen.



#### 4.3.4 Eine der 5 zuletzt gewählten Nummern erneut wählen

- Drücken Sie auf die Wahlwiederholungstaste . Im Display erscheint die Nummer, die Sie zuletzt angerufen haben. Wenn Sie eine der 5 zuletzt gewählten Nummern zurückrufen möchten, drücken Sie einige Male die Wahlwiederholungstaste , bis die gewünschte Nummer im Display erscheint.
- Drücken Sie auf die Leitungstaste .....
- Die im Display angezeigte Nummer wird automatisch gewählt, ohne dass Sie die Nummer erneut eingeben müssen.
- Drücken Sie nach dem Gespräch auf die Leitungstaste um die Verbindung zu unterbrechen oder legen Sie das Mobilteil wieder auf die Basiseinheit.

# 4.3.5 Eine programmierte Nummer aus dem Telefonbuch anrufen

Das Telefon hat ein Telefonbuch, in welchem Sie die Telefonnummern der eingegangenen Anrufe mit dem dazugehörenden Namen programmieren können. Wenn Sie eine Nummer aus dem Telefonbuch anrufen möchten, gehen Sie wie folgt vor:

- Drücken Sie mehrmals die Auf- oder Ab-Taste AW, um die Telefonnummer auszuwählen, die Sie anrufen möchten.
- Drücken Sie die Leitungstaste ......
- Die im Display angezeigte Nummer wird automatisch gewählt, ohne dass Sie die Nummer erneut eingeben müssen.
- Drücken Sie nach dem Gespräch auf die Leitungstaste um die Verbindung zu unterbrechen oder legen Sie das Mobilteil wieder auf die Basiseinheit.

#### 4.3.6 Interner Anruf: einen anderen Apparat anrufen

Diese Funktion funktioniert nur, wenn bei der Basiseinheit mehrere Mobilteile angemeldet sind!

- Drücken Sie die Programmiertaste ◆.
- Drücken Sie mehrere Male die Auf- oder Ab-Taste \*\*, bis im Display 'INTERCOM' erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste -
- Im Display erscheint 'INT'.
- Geben Sie die Nummer des Mobilteils ein, das Sie anrufen möchten.
- Drücken Sie nach dem Gespräch auf die Leitungstaste oder legen Sie das Mobilteil wieder auf die Basiseinheit

#### 4.4 Einen Anruf annehmen

## 4.4.1 Einen externen Anruf annehmen

- Wenn Sie einen Anruf erhalten, klingeln alle angemeldeten Mobilteils.
- Das Anrufsymbol 📞 blinkt im Display.
- Wenn Sie über den Dienst Rufnummernanzeige (CLIP) verfügen, erscheint die Telefonnummer des Anrufers im Display. Kontaktieren Sie hierfür Ihre Telefongesellschaft. Der Name des Anrufers erscheint ebenfalls im Display, wenn:
  - der Name im Telefonbuch programmiert wurde
  - das Netzwerk den Namen mit der Telefonnummer übermittelt (nur FSK CID-System).



- Drücken Sie auf die Leitungstaste 🖚 um den Anruf anzunehmen.
- Während des Gesprächs erscheinen im Display 'EXT' und das Symbol im Display. Die Anzeige der Gesprächsdauer beginnt zu zählen.
- Drücken Sie nach dem Gespräch auf die Leitungstaste um die Verbindung zu unterbrechen oder legen Sie das Mobilteil wieder auf die Basiseinheit.

#### 4.4.2 Einen internen Anruf annehmen

Diese Funktion funktioniert nur, wenn mehrere Mobilteils bei der Basisstation angemeldet sind!

- Das Mobilteil klingelt.
- Im Display erscheinen 'INT' und die Nummer des Mobilteils, das Sie versuchen zu erreichen.
   Das Anrufsymbol blinkt im Display.
- Drücken Sie die Leitungstaste 🗪 um den internen Anruf anzunehmen.
- Während des Gesprächs erscheint im Display 'INT', die Mobilteilnummer des Anrufers und das Symbol . Die Anzeige der Gesprächsdauer beginnt zu zählen.
- Drücken Sie nach dem Gespräch auf die Leitungstaste um die Verbindung zu unterbrechen oder legen Sie das Mobilteil wieder auf die Basiseinheit.

# 4.4.3 Einen externen Anruf während eines internen Gesprächs annehmen

Wenn man während eines internen Gesprächs einen externen Anruf erhält, hört man in beiden Mobilteils, die das interne Gespräch führen, ein Anklopfen (doppelter Piepton).

- Drücken Sie die Leitungstaste zweimal um den externen Anruf anzunehmen.
- Drücken Sie nach dem Gespräch auf die Leitungstaste oder legen Sie das Mobilteil wieder auf die Basiseinheit.

# 4.5 Freisprechfunktion an-/ausschalten

Diese Funktion ermöglicht Ihnen ein Gespräch zu führen, ohne dass Sie den Hörer in die Hand nehmen müssen. Wenn Sie telefonieren, drücken Sie die Auf-/ Freisprechtaste  $\blacktriangle/_{\P}$ , um die Freisprechfunktion einzuschalten.

Drücken Sie dieselbe Taste um die Freisprechfunktion auszuschalten.

**Anmerkung:** Wenn Sie im Freisprechmodus telefonieren und die Lautstärke anpassen möchten, drücken Sie dann auf die Lautstärketaste — .

Achtung!! Wenn Sie die Freisprechfunktion lange verwenden, werden die Batterien schneller leer sein!

#### 4.6 Einen Anruf zu einem anderen Mobilteil weiterverbinden

- Sie haben einen externen Anrufer am Telefon.
- Drücken Sie auf die Programmiertaste 🊓.
- Im Display erscheint 'INTERCOM'.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Der externe Anruf ist jetzt in der Warteschleife.
- Im Display erscheint 'INT'.
- Geben Sie die Nummer des Mobilteils ein, zu dem Sie den Anruf weiterverbinden möchten.



- Wenn das angewählte Mobilteil abgenommen wird, können Sie ein internes Gespräch führen. Drücken Sie die Leitungstaste und der externe Anruf wird weiterverbunden.
- Wenn das angerufene Mobilteil nicht abgenommen wird, drücken Sie die Ab-Taste ▼, um den externen Anruf wieder anzunehmen.

# 4.7 Warnung: Außer Reichweite

Wenn das Mobilteil sich außerhalb der Reichweite der Basiseinheit befindet, erklingt ein Warnsignal.

- Im Display erscheint 'SUCHEN' und das Symbol T blinkt im Display.
- Bewegen Sie sich näher an die Basiseinheit heran.
- Sobald Sie wieder im Sendebereich der Basiseinheit sind, erklingt ein Signal und das Symbol
   blinkt nicht mehr.

#### 4.8 Einstellen der Lautsprecherlautstärke

Verwenden Sie die Lautstärke-/Klingelton-Taste → / △ um die Lautstärke des Lautsprechers (Mobilteil) einzustellen. Sie können zwischen 5 Niveaus wählen. Standardmäßig ist das Gerät auf Niveau '3' eingestellt.

Während eines Telefonats können Sie die Lautstärke wie folgt anpassen:

- Drücken Sie auf die Lautstärke-/Klingelton-Taste **→** . .
- Das Niveau der aktuell eingestellten Lautstärke erscheint im Display.
- Verwenden Sie die Ziffertasten um das gewünschte Niveau (1-5) einzustellen.

**Anmerkung:** Sie haben 8 Sekunden Zeit um die gewünschte Lautstärke einzustellen. Wenn Sie das nicht tun, kehrt das Gerät in den Stand-by-Modus zurück und die Lautstärke bleibt unverändert.

#### 4.9 Anzeige der Gesprächsdauer im Display

Sobald Sie auf die Leitungstaste — drücken, erscheint im Display die Gesprächsdauer (Minuten-Sekunden).

Z.B.: "01-20" für 1 Minute und 20 Sekunden.

Nach jedem Telefonat bleibt die Gesprächsdauer noch 5 Sekunden lang im Display sichtbar.

#### 4.10 Stummschaltung (Mute)

Es ist möglich, das Mikrofon während eines Gesprächs auszuschalten, indem man die Lösch/Stummschalt-Taste betätigt. Sie können dann frei sprechen, ohne dass der Anrufer Sie hören kann.

- Betätigen Sie die Lösch-/Stummschalt-Taste 📞 um das Mikrofon auszuschalten.
- Im Display erscheint das Symbol 'X' ( ).
- Wenn Sie das Gespräch fortsetzen möchten, drücken Sie nochmals die Lösch-/Stummschalt-Taste
- Das Symbol 'X' verschwindet ( ). Ihr Gesprächspartner kann Sie wieder hören.



#### 4.11 Pausentaste

Wenn Sie eine Telefonnummer eingeben und eine Pause einfügen möchten, drücken Sie dann an der gewünschten Stelle der Nummer auf die Pausentaste lacktriangle .

Wenn Sie diese Nummer anrufen, wird diese Pause (3 s) automatisch eingefügt.

# 4.12 Konferenzschaltung (zwei interne DECT-Mobilteile und ein externer Anrufer)

Sie können ein Telefongespräch mit einem internen und einem externen Anrufer zugleich führen.

- Wenn Sie mit einem externen Anrufer telefonieren, drücken Sie die Programmiertaste 🚓 .
- Im Display erscheint 'INTERCOM'.
- Drücken Sie auf die Programmiertaste 🚓 .
- Der externe Anrufer ist nun in der Warteschleife.
- Im Display erscheint 'INT'.
- Geben Sie die Nummer des Mobilteils ein, das Sie in das Gespräch einbeziehen möchten.
- Wenn das angerufene Mobilteil abgenommen wird, halten Sie die '#'-Taste 3 Sekunden lang eingedrückt.
- Im Display erscheint 'KONFERENZ'.
- Sie sind nun mit einem externen und einem internen Anrufer verbunden (Konferenzschaltung).

# 4.13 Ein verlegtes Mobilteil wiederfinden (Paging)

Wenn Sie ein Mobilteil nicht mehr wiederfinden, drücken Sie dann kurz die Paging-Taste • der Basiseinheit. Alle an der Basiseinheit angemeldeten Mobilteils geben einen Signalton, wodurch Sie das verlegte Mobilteil orten können.

Um das Signal zu stoppen, drücken Sie kurz die Leitungstaste 🖚 des Mobilteils.

# 4.14 Verwendung der alphanumerischen Tastatur

Die alphanumerische Tastatur verwendet man um Text einzugeben. Um einen Buchstaben auszuwählen, drücken Sie auf die entsprechende Taste. Wenn Sie zum Beispiel auf die numerische Taste '5' drücken, erscheint das erste Zeichen (j) im Display, drücken Sie mehrere Male um die anderen Zeichen dieser Taste auszuwählen

Drücken Sie 2x auf die Taste '2' um den Buchstaben 'B' zu selektieren. Wenn Sie ein 'A' und ein 'B' nacheinander eingeben möchten, drücken Sie dann erst die Taste '2' um das 'A' auszuwählen, warten Sie 2 Sekunden bis der Cursor auf die folgende Stelle springt und drücken Sie dann zweimal auf die Taste '2' um das 'B' zu selektieren.

Verkehrt eingegebene Zeichen können Sie mit Hilfe der Löschtaste Wilden. Das Zeichen vor dem Cursor wird dann gelöscht. Sie können den Cursor durch Drücken der Auf- und Ab-Tasten verschieben.



#### Verfügbare Zeichen

Drücken Sie die richtigen Tasten um die folgenden Zeichen zu erhalten:

Tasten Drücken	erstes Drücken	zweites Drücken	drittes Drücken	viertes Drücken	fünftes
1	+	-	/	1	
2	Α	В	C	2	
3	D	E	F	3	
4	G	Н	I	4	
5	J	K	L	5	
6	M	N	0	6	
7	Р	Q	R	S	7
8	Т	U	V	8	
9	W	Х	Υ	Z	9
0	Leerzeichen	0			

#### 4.15 Das Telefonbuch

# 4.15.1 Dem Telefonbuch eine Nummer und einen Namen hinzufügen

- Drücken Sie die Programmiertaste .
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste AT, bis 'TELEF BUCH' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Im Display erscheint 'SUCHEN'.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste ▲▼, bis 'NEUE NR' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🎻.
- Im Display erscheint 'NAME'.
- Geben Sie den Namen ein. Verwenden Sie dazu die alphanumerischen Tasten.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- Geben Sie die Telefonnummer ein. Verwenden Sie dazu die alphanumerischen Tasten.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Sie hören einen langen Piepton. Der Name und die Nummer sind im Telefonbuch gespeichert.

#### 4.15.2 Eine Nummer im Telefonbuch aufsuchen

- Drücken Sie die Programmiertaste 🎻.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste ▲▼, bis 'TELEF BUCH' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste .
- Im Display erscheint 'SUCHEN'.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- Geben Sie die ersten Buchstaben des gewünschten Namens ein.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Der erste Name, der mit diesen Buchstaben beginnt, erscheint im Display.
- Drücken Sie die Auf- und Ab-Taste Telefonbuch.



 Wenn die gewünschte Nummer im Bildschirm erscheint, wird die Nummer automatisch gewählt werden, nachdem Sie die Leitungstaste gedrückt haben.

#### 4.15.3 Einen Namen oder eine Telefonnummer im Telefonbuch ändern

- Drücken Sie die Programmiertaste 🍌.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste AT, bis 'TELEF BUCH' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Im Display erscheint 'SUCHEN'.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste AT, bis 'AENDERN' im Display erschient.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Im Display erscheint die erste Nummer des Telefonbuchs.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste ▲▼, bis die gewünschte Telefonnummer im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧 um die selektierte Nummer im Speicher zu ändern.
- Drücken Sie die Löschtaste um den Namen Buchstaben für Buchstaben zu löschen und verwenden Sie die alphanumerische Tastatur um den korrekten Namen einzugeben.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Drücken Sie die Löschtaste um die Nummer Ziffer für Ziffer zu löschen und verwenden Sie die alphanumerische Tastatur um die korrekte Nummer einzugeben.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧 um die vorgenommenen Änderungen zu speichern.

# 4.15.4 Einen Namen und eine Telefonnummer im Telefonbuch löschen

- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste 💵 🖫 , bis 'TELEF BUCH' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🎝.
- Im Display erscheint 'SUCHEN'.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste ▲▼, bis 'LOESCHEN' im Display erscheint
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Im Display erscheint die erste Nummer des Telefonbuchs.
- Drücken Sie einige Male auf die Auf- oder Ab-Taste ▲▼, bis die Telefonnummer im Display erscheint, die Sie löschen möchten.
- Drücken Sie die Löschtaste 👞 .
- Im Display erscheint 'LOESCHEN?'.

#### 4.16 Das Mobilteil an-/ausschalten

#### 4.16.1 Das Mobilteil ausschalten

Das Mobilteil ist angeschaltet.

- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste 💵, bis 'EIN/AUS' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste ... Das Gerät schaltet sich selbst aus. Sie können keine Nummern mehr wählen und keine Anrufe mehr entgegen nehmen.



**Anm.:** Wenn Sie das Menü verlassen möchten, ohne das Mobilteil auszuschalten, drücken Sie auf die Lösch-/Stummschalt-Taste ...

#### 4.16.2 Das Mobilteil anschalten

Das Mobilteil ist ausgeschaltet.

• Drücken Sie die Programmiertaste 🎻. Das Gerät schaltet sich selbst an.

# 4.17 Einstellen der Klingellautstärke des Mobilteils

Wenn Sie möchten, können Sie die Klingellautstärke eines eingehenden Anrufs anpassen. Ihnen stehen 10 Niveaus zur Verfügung. Sie können die Klingellautstärke von internen und externen Anrufen separat einstellen, damit Sie den Unterschied hören.

Wenn Sie Niveau '0' wählen, erscheint das Symbol 🕱 im Display und Sie hören bei einem eingehenden externen Anruf kein Klingelzeichen (bei einem internen Anruf hören Sie noch immer ein Klingelzeichen).

Niveau '9' ist das höchste Niveau. Das Gerät ist standardmäßig auf Niveau '5' eingestellt.

# 4.17.1 Einstellen der Klingellautstärke für externe Anrufe (0-9)

- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Drücken Sie einige Male auf die Auf- oder Ab-Taste \*\*, bis 'RUFMELODIE' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Im Display erscheint 'EXTERN'.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Drücken Sie einige Male auf die Auf- oder Ab-Taste \*\*, bis im Display 'RUFLAUTST' erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🎝.
- Das Niveau der aktuell verwendeten Lautstärke erscheint im Display.
- Geben Sie eine Zahl zwischen 0 und 9 ein, um die gewünschte Klingellautstärke zu selektieren. Verwenden Sie die Zifferntasten.
- Drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste 🚓.

#### 4.17.2 Einstellen der Klingellautstärke für interne Anrufe (1-9)

- Drücken Sie die Programmiertaste .
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste 🛦 🔻 , bis 'RUFMELODIE' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- Im Display erscheint 'EXTERN'.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste AT, bis 'INTERN' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste AT, bis 'RUFLAUTST' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- Das Niveau der aktuell verwendeten Lautstärke erscheint im Display.
- Geben Sie eine Zahl zwischen 1 und 9 ein, um die gewünschte Klingellautstärke zu selektieren. Verwenden Sie die Zifferntasten.
- Drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste -



# 4.18 Einstellen der Klingelmelodie des Mobilteils

Wenn Sie möchten, können Sie die Klingelmelodie eines eingehenden Anrufs anpassen. Ihnen stehen 9 Klingelmelodien zur Verfügung. Das Gerät ist standardmäßig auf die Klingelmelodie '5' eingestellt.

# 4.18.1 Einstellen einer Klingelmelodie für externe Anrufe (1-9)

- Drücken Sie die Programmiertaste 🍌.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste▲▼, bis 'RUFMELODIE' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🎻.
- Im Display erscheint 'EXTERN'.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🎻.
- Im Display erscheint 'MELODIE'.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Die aktuell eingestellte Klingelmelodie erscheint im Display.
- Geben Sie eine Zahl zwischen 1 und 9 ein, um die gewünschte Klingelmelodie zu selektieren.
   Verwenden Sie die Zifferntasten.
- Drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste 🚓.

# 4.18.2 Einstellen einer Klingelmelodie für interne Anrufe (1-9)

- Drücken Sie die Programmiertaste.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste ▲▼, bis 'RUFMELODIE' im Display erscheint
- Drücken Sie die Programmiertaste.
- Im Display erscheint 'EXTERN'.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste AT, bis 'INTERN' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste.
- Im Display erscheint 'MELODIE'.
- Drücken Sie die Programmiertaste.
- Die aktuell eingestellte Klingelmelodie erscheint im Display.
- Geben Sie eine Zahl zwischen 1 und 9 ein, um die gewünschte Klingelmelodie zu selektieren.
   Verwenden Sie die Zifferntasten.
- Drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste.

#### 4.19 Tastaturverriegelung

Wenn Sie die alphanumerische Tastatur verriegelt haben, ist es nicht mehr möglich eine Telefonnummer zu wählen. Nur die Programmiertaste 🍫 kann noch verwendet werden. Im Display erscheint 'GESPERRT'.

- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Drücken Sie einige Male auf die Auf- oder Ab-Taste \*\*, bis 'TAST EINST' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🎻.
- Im Display erscheint 'TAST SPERR'.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- Der aktuelle Status der Tastatur erscheint im Display:
  - 'SPERREN': die Tastatur ist verriegelt
  - 'FREIGEBEN': die Tastatur ist nicht verriegelt



- Drücken Sie die Auf- oder Ab-Taste 💵, um Ihre Auswahl zu treffen.
- Drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste -

#### 4.20 Tastentöne an-/ausschalten

Sie können das Gerät so einstellen, dass bei jedem Tastendruck ein Ton erklingt.

- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste 🛦 🖫 , bis 'TAST EINST' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste AT, bis 'TASTENTON' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- Der aktuelle Status erscheint im Display:
  - -'TON EIN': Tastentöne anschalten
  - -'TON AUS': Tastentöne ausschalten
- Drücken Sie die Auf- oder Ab-Taste 💵, um Ihre Auswahl zu treffen.
- Drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste 🚓.

# 4.21 Die R-Taste (Flash)

Drücken Sie die Flashtaste 'R' um bestimmte Dienste zu verwenden, wie "2. Anruf" (wenn diese Funktion von Ihrer Telefongesellschaft angeboten wird) oder um Anrufe weiterzuverbinden, wenn Sie eine Telefonzentrale verwenden (PABX). Die Flashtaste 'R' ist eine kurze Unterbrechung der Verbindung. Sie können die Flash-Zeit auf 100 ms oder 250 ms einstellen. Wenn Ihr System jedoch eine andere Flashzeit benötigt, gehen Sie wie folgt vor:

- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste \*\* , bis 'EINSTELLEN' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🎝.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste \*\*, bis 'FLASH' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🎻.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste 💵 um die Flashzeit zu selektieren:
  - 'KURZ' = 100 ms
  - 'IANG' = 250 ms
- Drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste ->>.

#### 4.22 Den PIN-Code ändern

Bestimmte Funktionen sind nur verfügbar, wenn Sie den PIN-Code des Telefons kennen. Dank dieses Geheimcodes werden Einstellungen geschützt, die nur von Ihnen geändert werden dürfen. Der PIN-Code besteht aus 4 Ziffern. Der standardmäßig eingestellte PIN-Code ist '0000'. Wenn Sie den Standard-PIN-Code ändern möchten und Ihren eigenen Code eingeben möchten, gehen Sie wie folgt vor:

- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste \*\* , bis 'EINSTELLEN' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste 🛦 🖫 , bis 'PIN CODE' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🎻.
- Im Display erscheint 'CODE ALT'.
- Geben Sie den alten PIN-Code ein. Verwenden Sie dazu die Ziffertasten.



- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Im Display erscheint 'CODE NEU'.
- Geben Sie den neuen PIN-Code ein. Verwenden Sie dazu die Ziffertasten.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Im Display erscheint 'WIEDERHOLE'.
- Geben Sie nochmals den neuen PIN-Code ein. Verwenden Sie dazu die Ziffertasten.
- Drücken Sie die Programmiertaste .
- Sie hören einen Bestätigungston. Der neue PIN-Code ist eingestellt.

**Achtung:** Vergessen Sie Ihren persönlichen PIN-Code nicht! Sollte das doch geschehen, müssen die Standardeinstellungen wieder eingestellt werden (Reset – siehe Kapitel 4.30).

# 4.23 Ein Mobilteil bei einer Basiseinheit Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210 anmelden

Um Telefonate zu führen und anzunehmen, muss ein Mobilteil bei der Basiseinheit angemeldet werden. Sie können bis zu 5 Mobilteils bei einer Basiseinheit anmelden. Standardmäßig ist jedes Mobilteil bei Lieferung als Mobilteil 1 an der Basiseinheit angemeldet (Base Unit 1).

!!!Sie müssen das Mobilteil nur anmelden, wenn: !!!

- die Mobilteil-Anmeldung von der Basiseinheit entfernt wurde (z.B. bei Neuinitialisierung).
- Sie ein anderes Mobilteil an dieser Basiseinheit anmelden möchten.

Das nachfolgende Verfahren ist nur bei einem Mobilteil und einer Basiseinheit der Marke Cocoon 300/350, Butler 1000, 1010, 1210 anwendbar!!

Halten Sie die Paging-Taste ③ der Basiseinheit ungefähr 10 Sekunden eingedrückt, bis die Leitungs-/Ladeanzeige // der Basiseinheit schnell blinkt. Die Leitungs-/Ladeanzeige // der Basiseinheit schnell blinkt. Die Leitungs-/Ladeanzeige // der Basiseinheit schnell blinkt. Die Leitungs-/Ladeanzeige // der Während eine Minute lang schnell blinken. Während dieser Minute befindet sich die Basiseinheit im Anmeldemodus und müssen Sie wie folgt vorgehen, um das Mobilteil anzumelden:

- Drücken Sie die Programmiertaste 🍌.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste ▲▼, bis 'SUB BASIS' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Im Display erscheint 'BASIS'.
- Geben Sie die Nummer der Basiseinheit ein, bei der Sie das Mobilteil anmelden möchten (1-4). Verwenden Sie dazu die Zifferntasten.

**Anmerkung:** Jedes Mobilteil kann bei 4 verschiedenen DECT-Basiseinheiten angemeldet werden. Jeder Basiseinheit wird im Mobilteil eine Nummer zwischen 1 und 4 zugewiesen. Wenn Sie ein neues Mobilteil anmelden, können Sie eine Basiseinheitsnummer zuweisen, am besten verwenden Sie '1'.

- Im Display erscheint 'SUCHEN' und das Symbol T.
- Der RFPI-Code (jede Basis hat einen einzigartigen RFPI-Code) erscheint im Display und es ertönt ein Signal, wenn das Mobilteil die Basiseinheit gefunden hat.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- Im Display erscheint 'SUB PIN'.
- Geben Sie den aus 4 Ziffern bestehenden PIN-Code der Basiseinheit ein (Der Standard PIN-Code ist '0000'). Verwenden Sie dazu die Zifferntasten.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🎻.
- Das Mobilteil ist auf der Basiseinheit angemeldet.



# 4.24 Ein Cocoon 300-Mobilteil bei einer Basiseinheit Butler 575/575+ & Cocoon100/100+ & Butler 2000 anmelden

Halten Sie die Paging-Taste → an der Basiseinheit Butler 575/575+ oder Cocoon100/100+ oder Butler 2000 ungefähr 15 Sekunden eingedrückt, bis Sie einen Piepton hören. Die Basiseinheit befindet sich jetzt im Anmeldemodus.

Die Basiseinheit ist eine Minute lang im Anmeldemodus und Sie müssen wie folgt vorgehen, um das Mobilteil anzumelden:

- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste A.W. bis 'SUB BASIS' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Im Display erscheint 'BASIS \_'.
- Geben Sie die Nummer der Basiseinheit ein, bei der Sie das Mobilteil anmelden möchten (1-4). Verwenden Sie dazu die Ziffertasten.
- Im Display erscheint 'SUCHEN' und das Symbol T.
- Der RFPI-Code (jede Basis hat einen einzigartigen RFPI-Code) erscheint im Display und es ertönt ein Signal, wenn das Mobilteil die Basiseinheit gefunden hat.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Im Display erscheint 'SUB PIN'.
- Geben Sie den aus 4 Ziffern bestehenden PIN-Code der Basiseinheit ein (Der Standard PIN-Code ist '1590'). Verwenden Sie dazu die Zifferntasten.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- Das Mobilteil ist auf der Basiseinheit angemeldet.

#### 4.25 Ein Butler 1800T-Mobilteil bei einer Basiseinheit Cocoon 300 anmelden

Das nachfolgende Verfahren gilt nur für ein Butler 1800T-Mobilteil und eine Cocoon 300-Basiseinheit!

Halten Sie die Paging-Taste • der Basiseinheit 10 Sekunden lang gedrückt, bis die Leitungs-/Ladeanzeige / an der Basiseinheit schnell beginnt zu blinken. Die Leitungs-/Ladeanzeige wird eine Minute lang schnell blinken. Während dieser Minute befindet sich die Basiseinheit im Anmeldemodus und Sie müssen wie folgt vorgehen um das Mobilteil anzumelden:

- Drücken Sie einmal auf die Auf-Taste ...
- Drücken Sie die OK-Taste und wählen Sie mit den Auf- und Ab-Tasten ▲▼ eine Basiseinheit (1-4).
- Drücken Sie auf die OK-Taste.
- Geben Sie den PIN-Code Ihrer Basiseinheit ein. Meistens: 0000.
- Drücken Sie auf die OK-Taste. Der Butler 1800T sucht nun Ihre DECT-Basiseinheit. Sobald diese gefunden ist, sehen Sie im Display den Identifikationscode dieser Basis.
- Drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste oder drücken Sie die ESC-Taste um die Anmeldung zu annullieren

#### 4.26 Ein Mobilteil von einer Basiseinheit abmelden

Es ist möglich ein Mobilteil von einer Basiseinheit abzumelden. Sie tun das in dem Fall, wenn ein Mobilteil beschädigt ist und durch ein neues ersetzt werden muss.



**Achtung:** Sie können nur ein anderes Mobilteil abmelden, nicht das Mobilteil, welches Sie für dieses Abmeldeverfahren verwenden

- Drücken Sie die Programmiertaste .
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste 💇, bis 'EINSTELLEN' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste 🛦 🔻 , bis 'MT ABMELD' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Im Display erscheint 'SUB PIN'.
- Geben Sie den aus 4 Ziffern bestehenden PIN-Code ein (der Standard-PIN-Code ist '0000').
   Verwenden Sie dazu die Zifferntasten.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🎻.
- Im Display erscheint 'MT ABMELD'.
- Geben Sie die Nummer des Mobilteils ein, welches Sie abmelden möchten (1 –5). Verwenden Sie dafür die Zifferntasten.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Im Display erscheint 'MT ABMELD' und das Mobilteil ist abgemeldet.
- Im Mobilteil erscheint 'KEINE VERB'.

#### 4.27 Eine Basiseinheit auswählen

Wenn Ihr Mobilteil bei mehreren Basisstationen angemeldet ist (max. 4), müssen Sie eine Basis auswählen, da ein Mobilteil nur mit einer Basis gleichzeitig kommunizieren kann. Es gibt zwei Möglichkeiten:

#### 4.27.1 Automatische Auswahl

Wenn Sie 'automatische Auswahl' einstellen, wird das Mobilteil im Stand-by-Modus automatisch die dichteste Basiseinheit wählen.

- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste ▲▼, bis 'EINSTELLEN' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste \*\*, bis 'BASIS WAHL' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste AT, bis 'AUTO' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- Im Display erscheint 'SUCHEN' und das Symbol T.
- Ein Signal erklingt, wenn das Mobilteil eine Basiseinheit gefunden hat

#### 4.27.2 Manuelle Auswahl

Wenn Sie 'manuelle Auswahl' einstellen, wird das Mobilteil nur die Basiseinheit wählen, die Sie eingestellt haben.

- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste AT, bis 'EINSTELLEN' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🎻.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste 🛦 🔻 , bis 'BASIS WAHL' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.



- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste ▲▼, bis 'MANUELL' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Im Display erscheint 'BASIS\_'.
- Geben Sie die Nummer der Basiseinheit ein, die Sie auswählen möchten (1-4). Verwenden Sie dazu die Zifferntasten.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🍌.
- Im Display erscheint 'SUCHEN' (SEARCHING) und das Symbol T.
- Ein Signal erklingt, wenn die ausgewählte Basiseinheit gefunden wurde.

#### Anmerkungen:

- Bevor Sie eine Basiseinheit auswählen können, müssen Sie diese erst am Mobilteil anmelden.
- Wenn 'KEINE VERB' im Display erscheint, bedeutet das, dass die ausgewählte Basiseinheit nicht besteht oder dass das Mobilteil nicht angemeldet ist.

#### 4.28 Sperrung von ausgehenden Gesprächen

Sie können die Mobilteils so einstellen, dass bestimmte Telefonnummern nicht angerufen werden können, z.B. '00': internationale Telefonnummern können nicht angerufen werden. Bis zu 5 Nummern (von max. 5 Ziffern) können gesperrt werden. Sie gehen wie folgt vor:

- Drücken Sie die Programmiertaste .
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste AT, bis 'EINSTELLEN' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste AT, bis 'SPERREN' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🎝.
- Im Display erscheint 'SUB PIN'.
- · Geben Sie Ihren PIN-Code ein.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🍌.
- Im Display erscheint 'SPERR NR'. Sie befinden sich im Speicher "1.".
- Drücken Sie die Auf- oder Ab-Tasten 🛦 🔻 um einen der 5 Speicherplätze auszuwählen.
- Geben Sie die Nummer (max. 5 Ziffern) ein, die gesperrt werden muss, z.B. 01486.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- 'HS \_ \_ \_ \_ ' = (Nummer des Mobilteils (1-5)) und '01486' (= die gesperrten Ziffern) erscheinen im Display.
- Geben Sie die Nummern der Mobilteile ein, welche die gesperrten Telefonnummern nicht anzufen dürfen.
- z.B. Drücken Sie die Zifferntasten 2, 3 und 5. Im Display erscheint: HS \_2 3\_5 01486. Diese Mobilteile dürfen keine Telefonnummern wählen, die mit '01486' beginnen.
- Drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste →.
   Wiederholen Sie dasselbe Verfahren wie oben, wenn Sie noch andere Nummern sperren möchten (max. 5)!

# 4.29 Standardeinstellungen (Reset) der Parameter

Sie können die Standardeinstellungen (Default) des Geräts wieder einstellen, sodass es dieselben sind wie bei Erwerb des Telefons. Dazu benötigen Sie den PIN-Code.



Die Standardeinstellungen sind:

Tastatur: nicht verriegelt

Tastentöne: aktiv Lautsprecherlautstärke: Niveau 3

Klingelmelodie: 1 Klingellautstärke: 5

Auswahl Basiseinheit: automatisch

Um die Standardeinstellungen wieder einzustellen, gehen Sie wie folgt vor:

- Drücken Sie die Programmiertaste 🌧.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste AT, bis 'EINSTELLEN' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste AT, bis 'ZURUECKST' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.
- Im Display erscheint 'SUB PIN'.
- Geben Sie Ihren PIN-Code ein.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🚓.

# 4.30 Vollständige Neuinitialisierung des Geräts

Diese Funktion ermöglicht es Ihnen, das Gerät vollständig neu zu initialisieren, ohne dass Sie dafür den PIN-Code benötigen. Dadurch werden alle Telefonbucheinträge gelöscht, alle Mobilteils abgemeldet, alle Standardeinstellungen wieder eingestellt und der Standard-PIN-Code steht wieder auf '0000'.

# Sie gehen wie folgt vor:

- Entfernen Sie die Batterie aus dem Gerät
- Das Mobilteil findet die Basiseinheit und es erklingt ein Signal.
- Drücken Sie auf die '\*'-Taste.
- Im Display erscheint 'RESET ?'.
- Im Display erscheint 'RESETTING' und es erklingt ein langer Piepton.
- Im Display erscheint 'KEINE VERB'. Das Mobilteil ist vollkommen neuinitialisiert.

Danach müssen Sie alle Mobilteils wieder anmelden, wie unter Punkt 4.23 beschrieben! Sie müssen jedoch die Basiseinheit nicht mehr in den Anmeldemodus schalten, da das jetzt automatisch erfolgt!



# **5 RUFNUMMERNANZEIGE (CALLER ID/CLIP)**

(Dieser Dienst funktioniert nur, wenn Sie ein Abonnement auf CLIP- oder Rufnummernanzeige haben. Kontaktieren Sie dazu Ihre Telefongesellschaft). Wenn man einen Anruf erhält, erscheint die Telefonnummer des Anrufers, das Datum und die Uhrzeit im Display des Mobilteils. Das Gerät kann Anrufe in FSK und DTMF empfangen. Wenn der Name im Telefonbuch programmiert ist, wird der Name des Telefonbuchs angezeigt!

Das Gerät kann 30 Anrufe in einer Anrufliste speichern, die später abgerufen werden können. Das Gerät speichert denselben Anruf nicht zweimal. Wenn der Speicher voll ist, ersetzen die neuen Anrufe automatisch den ältesten im Speicher.

Bei einem ungelesenen oder nicht beantworteten Anruf, blinkt das Symbol 🗳 im Display. Wenn die Anrufliste leer ist und Sie die Auf- Taste 🔺 betätigen, erklingen drei Pieptöne.

Sie können die Daten eines eingehenden Anrufs wie folgt betrachten:

- Drücken Sie die Auf-Taste ... Der Name (wenn vom Netzwerk mitgeschickt oder im Telefonbuch-Speicher vorhanden) des Anrufers, die laufende Nummer des Anrufs in der Anrufliste und das Datum und die Uhrzeit des Anrufs erscheinen im Display.
- Drücken Sie die Ab-Taste 🖫. Die Telefonnummer des Anrufers erscheint im Display.

#### 5.1 Datum und Zeit einstellen

Wenn bei einem eingehenden Anruf das Datum und die Uhrzeit nicht mit der Anrufnummer mitgeschickt werden, kann man das Datum und die Uhrzeit des eingehenden Anrufs im Display nicht sehen.

Wenn man das Datum und die Zeit einstellt, wird diese Information, zusammen mit der Nummer bei jedem eingehenden Anruf angezeigt!

- Drücken Sie die Programmiertaste 🊓.
- Drücken Sie einige Male die Auf- oder Ab-Taste \*\* , bis 'EINSTELLEN' im Display erscheint.
- Drücken Sie die Programmiertaste 🍌.
- Im Display erscheint 'TAG/ZEIT'.
- Drücken Sie nochmals die Programmiertaste .
- Wenn im Display 'JAHR' erscheint, geben Sie die letzten 2 Ziffern des Jahres ein (00=2000, 01=2001, ...) und drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste ♣.
- Wenn 'MONAT' erscheint, geben Sie den Monat ein (01=Januar, 02=Februar, ...) und drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste →.
- Wenn 'TAG' erscheint, geben Sie den Tag des Monats ein und drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste →.
- Wenn STUNDE' erscheint, geben Sie dann die aktuelle Stunde ein (im 24-Stunden-Format) und drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste ♣.
- Wenn 'MINUTE' erscheint, geben Sie die Minuten ein und drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste →. Das Datum und die Uhrzeit sind nun eingestellt!



#### 5.2 Die Anrufliste

Die eingegangenen Anrufe werden in der Anrufliste gespeichert (max. 30 Nummern).

- Drücken Sie kurz die Auf-Taste 🔔 um den neusten Anruf zu betrachten.
- Der Name des letzten Anrufers erscheint im Display. Wenn kein Name verfügbar ist, erscheint im Display 'KEIN NAME'.
- Wenn es eine Geheimnummer ist, erscheint im Display 'NICHT MGL'.
- Das Datum und die Uhrzeit des Empfangs sind mit jedem Anruf verbunden.
- Drücken Sie kurz die Ab-Taste wum die Telefonnummer zu betrachten, die zu jedem Anruf gehört.
- Drücken Sie kurz die Ab-Taste 🐨, um die anderen Nummern der Anrufliste zu überlaufen.

#### Anmerkungen:

- Wenn nicht innerhalb von 15 Sekunden auf die Auf- oder Ab-Taste \* gedrückt wird, kehrt das Gerät wieder in den Stand-by-Modus zurück.
- Nach Empfang eines Anrufs bleibt die Nummer des Anrufers noch 15 Sekunden nach dem letzten Klingelzeichen im Display sichtbar.
- Rufnummernanzeige ist nicht möglich, wenn Sie telefonieren.

#### 5.3 Eine Nummer der Anrufliste anrufen

- Drücken Sie die Auf-Taste 🔔 um in die Anrufliste zu gelangen.
- Drücken Sie die Auf-Taste ▲ um den gewünschten Anruf zu suchen. Drücken Sie die Ab-Taste ▼ um die Telefonnummer zu betrachten.
- Wenn die Nummer im Display erscheint, drücken Sie auf die Leitungstaste und die Nummer wird automatisch gewählt. (Die Symbole und 'EXT' erscheinen im Display und der Gesprächsdauerzähler läuft.)

# 5.4 Eine Nummer der Anrufliste im Telefonbuch speichern

- Drücken Sie die Auf-Taste 🛦 um in die Anrufliste zu gelangen.
- Drücken Sie die Auf-Taste 🔔 um die gewünschte Nummer zu suchen.
- Drücken Sie zweimal auf die Telefonbuchtaste 🔟.
- Im Display erscheint 'SPEICHERN'.
- Die Nummer ist im Telefonbuch gespeichert. Wenn es ein Anruf ohne Namen 'KEIN NAME' war, können Sie dieser Nummer im Telefonbuch später einen Namen hinzufügen.
- Das Gerät kehrt in den Stand-by-Modus zurück.

#### 5.5 Nummern aus der Anrufliste löschen

# 5.5.1 Eine Nummer löschen

- Drücken Sie die Auf-Taste 🛦 um in die Anrufliste zu gelangen.
- Drücken Sie die Auf-Taste 🔔 um die gewünschte Nummer zu suchen.
- Wenn dieser Anruf im Display erscheint, drücken Sie dann auf die Löschtaste 🛶.
- Im Display erscheint 'LOESCHEN?'.
- Drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste Soder die Löschtaste zum Abbrechen
- Der Anruf ist gelöscht und der folgende Anruf erscheint um Display.





#### 5.5.2 Alle Nummern löschen

- Drücken Sie die Auf-Taste 🔔 um in die Anrufliste zu gelangen.
- Halten Sie die Löschtaste 🛶 eingedrückt, bis 'GES LOESCH' im Display erscheint.
- Drücken Sie zur Bestätigung die Programmiertaste → oder die Löschtaste w zum Abbrechen.
- Alle Anrufe sind gelöscht.

#### **6 VOICE MAIL-ANZEIGE**

Diese Funktion funktioniert nur, wenn Sie über den Voice Mail- oder Phone Mail-Dienst verfügen und wenn das Netzwerk diese Anzeige mit der FSK Rufnummernanzeige/CLIP-Information mitschickt! Wenn Sie in Ihrem Voice Mail-System eine neue Botschaft erhalten haben, erscheint im Display das 'M'-Symbol. Das 'M'-Symbol verschwindet, wenn Sie Ihre Nachrichten abgehört haben.

#### **7 GARANTIE**

Garantie: 2 Jahre auf Gerätedefekte

Achtung: Schicken Sie das Gerät in der Originalverpackung zurück.

Vergessen Sie nicht, Ihren Kaufbeleg beizufügen.

Die Garantie gilt nicht ohne Kaufbeleg.



www.topcom.be